Phrack RU issue 012

Русская версия Phrack, выпуск 012. Полный текст статей с кодом и таблицами.

Темы выпуска: Unix/Linux, BSD, Windows NT и администрирование систем; сети, маршрутизация, TCP/IP, Cisco, телефония и телеком-инфраструктура; культура Phrack, новости сцены, loopback, prophile и хакерские манифесты.

Материалы выпуска: Оглавление; Phrack Pro-Phile IX; Жизнь и времена The Executioner; Понимание системы цифрового мультиплексирования (DMS); Полная система сетевых данных (Total Network Data System); CSDC — Аппаратные требования; Взлом систем OSL; Проверка занятой линии — Часть II; Опровержение на Phrack, выпуски 8 и 11 (файл 11); Phrack World News; Беды с бесплатными номерами.

Оглавление

Автор: Taran King

29 марта 1987 г.

Ну что ж, мы пережили ещё несколько недель задержки, в течение которых я обещал, что выпуск скоро выйдет. Но в конце концов я всё-таки собрался с духом и довёл дело до конца. Хочу поблагодарить многих из тех, кто в спешке присылал мне свои статьи, не подозревая, что релиз уже так близко. Тем же, кто не успел сдать материалы вовремя (уже к двум выпускам, заметьте — имён называть не буду, но считаю уместным упомянуть об этом во вступлении), скажу лишь одно: «Ну и ладно.» Мы рады, что вы продолжаете следить за Phrack Inc. на протяжении уже полутора лет, и отдельное спасибо всем авторам, благодаря которым издание живёт всё это время. Но после этого выпуска — небольшая пауза. Не пауза в выходе Phrack'а, а передышка от той спешки и гонки, что сопровождала подготовку этого номера. Phrack 13 будет КАРДИНАЛЬНО отличаться от предыдущих — и это я вам гарантирую. Phrack 13 выйдет 1 апреля (хм... что-то напоминает?), так что следите за новостями! Пока.

Taran King
Сисоп Metal Shop Private

Phrack Pro-Phile IX

Автор: Taran King

17 марта 1987 года

Добро пожаловать в Phrack Pro-Phile. Эта рубрика создана для того, чтобы рассказывать вам, читателям, о людях из прошлого или особо важных и неоднозначных личностях. В этом месяце я представляю вам имя из прошлого...

Agrajag The Prolonged

```
                              Agrajag The Prolonged
                              ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
```

Agrajag был известен на многих досках объявлений и водил дружбу со многими видными именами в сообществе фрикеров и хакеров.

Личные данные

```
-------------------------------------------------------------------------------
Personal
~~~~~~~~
             Handle: Agrajag The Prolonged
          Call him: Keith
       Past handles: None
      Handle origin: Fictional character in Hitchhiker Trilogy
      Date of Birth: 6/14/67
Age at current date: 19 years old
             Height: 6'2"
             Weight: 139 lbs.
          Eye color: Brown
         Hair Color: Depends on the day (Orange, Brown, Black, Hot Pink, etc.)
          Computers: TRS Model III, worked his way up to a TVI 950 Dumb
                     Terminal
-------------------------------------------------------------------------------
```

Agrajag начал заниматься фрикингом и хакингом примерно в 1979 году с помощью некоторых своих друзей. Изначально он начал программировать на Vector 8080 в 4-м классе. Его тогдашний преподаватель сейчас входит в пятёрку лучших специалистов по обучению работе с компьютерами. Фрикинг начался, разумеется, с кодов, но его очень интересовало, как именно работает телефонная система. Он читал книги о телефонной компании и её тёмных делах в ранние годы и был очень увлечён самой идеей стать оператором. Среди представителей элитного мира, с которыми он встречался, были Tuc, BIOC Agent 003, Broadway Hacker (отрицательный персонаж) и Cheshire Catalyst — все они собрались на встрече TAP, которую он посетил. На обычных BBS висели объявления о других досках, которые в конечном счёте оказывались фрикерскими. Среди запоминающихся фрикерских досок, на которых он бывал, — WOPR, OSUNY, Plovernet и Pirate 80. Его знания в области фрикинга и хакинга сложились в общении с такими людьми, как Tuc, BIOC и Karl Marx.

Agrajag работал программистом видеоигр в последней американской компании-производителе видеоигр — Cinematronix, Inc. (известной по играм Dragon's Lair, Space Ace, World Series и Danger Zone; он участвовал в создании World Series и значительной части Danger Zone), которая

обанкротилась чуть больше месяца назад.

Agrajag даёт интервью для изданий (таких как это), что поддерживает его фрикерско-хакерскую активность. О нём (и о ряде других людей) писала USA Today, а также его интервьюировала местная газета, когда был арестован The Cracker (Билл Ландрет) — фотографы сняли его со спины перед компьютером.

Agrajag никогда не состоял ни в каких крупных фрикерских группах, кроме The Hitchhikers (Не забудьте полотенце!), которая была просто компанией местных друзей.

Интересы

Телекоммуникации (модемная связь, фрикинг, хакинг, программирование), музыка, концерты, посещение клубов и видеоигры.

Любимое занятие Agrajag

Хождение по клубам и барам: Тихуана (TJ).

Самые запоминающиеся события

Офисный визит. Tuc, BIOC и он были допущены в местную АТС и воспользовались копировальным аппаратом, чтобы снять копии с руководств. Впоследствии они вернули бумагу [более 2 стопок] и ничего по-настоящему не украли — лишь бумагу да несколько вывесок NY Bell.

Звонок диспетчерам. Они позвонили руководителям, сообщив, что стали свидетелями красной сигнализации на транках и что возникнут серьёзные проблемы, если те немедленно не свяжутся с неким Эбботом Вентом в Сан-Франциско. Около десяти руководителей впали в массовую истерику (в День благодарения), не зная, что предпринять. Позднее они снова позвонили Эбботу, представившись коммутатором Белого дома, и сообщили, что какие-то дети дурачатся.

Взлом школьного компьютера. На последнем курсе, в середине семестра, он просканировал школьный префикс и обнаружил, что логин и пароль — это название его школы. Это была система TOPS-20, и он достаточно хорошо в ней разбирался, чтобы знать, что делать. На следующий день он сообщил завучу, что взломал компьютер и что в системе есть серьёзные проблемы с безопасностью. Ему не поверили, и тогда он велел им прочитать их почту. Затем он принёс оборудование и продемонстрировал всё в присутствии директора. Директор угрожал ему полицией и прочим, но он послал их подальше. Впоследствии ему предложили работу по обеспечению безопасности системы, однако он вместо этого объяснил, как устранить проблему, и от работы отказался.

Преподаватель Agrajag попросил его незаконно провести кредитную проверку на кого-то. В итоге он частично выполнил просьбу, но поскольку учитель был мерзавцем, всю информацию ему не передал.

Перелёт на встречу TAP за счёт друга.

Люди, которых стоит упомянуть

• Tuc
• BIOC Agent 003
• Karl Marx
• Automatic Jack

Все они — за то, что были друзьями и по-настоящему хорошими людьми и фрикерами.

Agrajag категорически против уничтожения данных. Он испытывал жгучую ненависть к одному человеку, который публиковал личные линии с инструкциями по тому, как вывести из строя систему, принадлежавшую кому-то, кого и без того ненавидели. Он удалил это сообщение (будучи со-сисопом), что вызвало немалые споры. Он ненавидел это тогда и до сих пор не уважает никого, кто так поступает. Куда же делись добрые старые времена?

Надеюсь, этот файл вам понравился; ждите новых Phrack Pro-Phile в ближайшее время. ...А теперь — традиционный опрос, задаваемый всем интервьюируемым.

Если судить по большинству фрикеров, с которыми вы встречались, можно ли считать большинство из них, если вообще можно, компьютерными задротами?
Широкую публику — да, но хороших фрикеров — нет. Спасибо за ваше время, Agrajag.

Taran King
Cucon Metal Shop Private

Жизнь и времена The Executioner

Автор: Oryan QUEST

Написано 16 марта 1987 г.

Введение

Этот материал написан не для того, чтобы острить, смешить или объяснять собратьям-фрикерам и хакерам, насколько они никчёмны или глупы. Он написан для того, чтобы открыть глаза этим идиотам и показать им, что происходит на САМОМ деле.

The Executioner / Mikey

Уверен, большинство из вас слышали об «Exy». Вся его слава сводится к тому, что он рассказывает людям, какие они жалкие, и как он сам велик и сексуален. Он также утверждает, что богат, и что Phreak Klass 2600 — лучшая доска объявлений в этой части галактики. Давайте рассмотрим некоторые ключевые события.

Когда работал Metal Shop Private, господин Сексуальный Exy (хотя я в это очень сомневаюсь) принялся поливать грязью всех на системе, за исключением немногих, которым он усердно лизал зад. Затем, когда поднялась Phreak Klass 2600 (и я ни в коей мере не наезжаю на Phreak Klass), он разворачивается и начинает просить всех, кого изводил больше двух месяцев, позвонить туда. Что ж, Майк, я серьёзно сомневаюсь, что ты настолько сексуален, как утверждаешь, — и вот почему. Уже сама природа твоего отношения к людям, твоя уверенность в собственной силе, основанная на способности «судить» чужие жизни и семьи, — всё это говорит о том, кто ты есть на самом деле: китайскийублюдок с безработным отцом, едва говорящим по-английски.

> *«Miko ith no heeahh riiitte nao»*
> *(Майкла сейчас нет дома)*

Ты наехал на Arthur Dent, хотя прекрасно понимаешь, что никогда не достигнешь того уважения или положения — ни в социальном, ни в материальном плане, — которого он добился. Ты наехал на Dr. Doom, который достиг большего, чем тебе когда-либо светит. Ты начал задирать его только после того, как он отказался от твоего предложения вступить в PhoneLine Phantoms. Просто он не захотел иметь ничего общего с таким мудаком, как ты. Ты постоянно демонстрируешь признаки незрелости (я не говорю, что сам безгрешен): высмеиваешь расы других людей — чёрных, латиносов, иранцев — хотя сам из тех, кого высмеиваешь.

Ты поливаешь людей грязью, но стоит тебе понадобиться помощи — ползёшь и умоляешь. Ты пишешь дурацкие стишки и рифмовки о людях, которые ПОЛНОСТЬЮ искажают факты. Ты утверждаешь, что Dr. Doom такой урод, что не может выйти из комнаты. Скажи мне: ты вообще встречался с Dr. Doom? Разве не правда, что ты наехал на него только потому, что он не захотел иметь с тобой дела — ни с тобой, ни с твоей группой, ни с твоим имиджем?

Ты сейчас наедешь на меня и докажешь тем самым все мои доводы? Думаю, да. Ты наехал на меня: говорил, что моя семья получает государственный сыр, и объяснял, какой я неудачник, — хотя ни разу со мной не встречался и не потрудился узнать реальные факты. Затем ты стал

уговаривать меня вступить в твой новый «легион педиков» — The Network Technicians — расписывал, как это круто, и умолял помочь тебе учиться. Но разве я не получаю государственный сыр? Разве я не такой неудачник? Mr. Solid State доверял тебе и вступил в PLP. Он не думал о тебе ничего плохого. Он просто считал все слухи о тебе ложью или искажением. Когда PLP распалась, он увидел, что смысла оставаться нет, и вышел. И ты принялся поливать его грязью, хотя прекрасно знаешь, что ты и вполовину не тот человек, что он. У тебя нет и половины его знаний или личности. Скажи мне: что даёт тебе право наезжать на людей? Что делает тебя таким верховным? Почему ты такой богатый в 18 лет, если у тебя нет даже машины, — при том, что ты без конца треплешься о своих родителях?

Ты наехал на Atlantis, потому что тебя оттуда выперли. Теперь рассказываешь людям, какая она отстойная и какие тупые The Lineman и Sir William. Хотя отлично знаешь: они просто устали от твоей «я — король» позиции, твоих детских выходок и твоего полного невежества.

Что ж, Exy, наезжай на меня теперь, говори, какой я жалкий, оскорбляй. Пиши свои стихи, песни и рэп. Объясни мне, какой я неудачник. Оскорби Solid State, покажи нам, на какое ребячество ты способен. А пока — возвращайся в свой мир грёз и оставь нас в покое.

Oryan QUEST

Понимание системы цифрового мультиплексирования (DMS)

```
<%><%><%><%><%><P><h><a><n><t><a><s><i><e><%><%><%><%><%>
<S>    A Tribunal Communications Ltd. (c) 1987        <S>
<h>                                                   <p>
<a>Understanding the Digital Multiplexing System (DMS)<a>
<d>                    Part 1                         <w>
<o>                 By Control C                      <n>
<w><%><%><%><%><%><R><e><a><l><m><%><%><%><%><%><%><%><!>
```

Часть 1

Автор: Control C

Коммутационная система DMS значительно компактнее обычных систем. Она занимает менее 16% площади по сравнению с системами Step-By-Step (SXS) при том же числе линий и 20% по сравнению с кросс-барами. Это достигается за счёт выноса оборудования из центрального офиса (CO) и размещения его ближе к группам абонентов. Таким образом, услуги центрального офиса можно предоставлять по более коротким шлейфам.

DMS обеспечивает удалённую коммутацию с помощью набора удалённых модулей различных размеров и возможностей. В их числе — замена систем SXS или их наращивание, разгрузка кабельной инфраструктуры внешней линии и возможности офисных функций. Применение удалённых модулей освобождает в CO площадь, которая обычно занята модулями концентрации линий (LCM), главной распределительной рамой (MDF) и кабельным оборудованием. Преимущество этих модулей состоит в расширении зоны обслуживания CO, что даёт экономию на инфраструктуре внешней линии. Удалённые модули могут располагаться на расстоянии до 150 миль без ухудшения качества передачи.

Среди других преимуществ системы DMS — возможность интеграции между передающими средствами и коммутационными системами. Аппаратное и программное обеспечение системы спроектировано для охвата полного спектра коммутационных приложений: для систем частных офисных АТС (PBX), местной, транзитной и совмещённой местно-транзитной связи. Один и тот же Центральный управляющий комплекс (CCC) и коммутационные сети используются во всей системе. Единственное различие между отдельными системами — периферийные устройства и программные пакеты. Система оснащена Позицией обслуживания и администрирования (MAP) — интегрированным многофункциональным интерфейсом, с которого осуществляются техническое обслуживание коммутатора, управление сетью линий и транков, а также изменение сервисных заказов.

Программное обеспечение центрального процессора написано на языке PROTEL — высокоуровневом языке на основе Pascal. Периферийные процессоры используют программный язык XMS-Pascal.

DMS обладает высокой ёмкостью по линиям и транкам: до 100 000 линий на DMS-100 или 60 000 транков на DMS-200. Система обеспечивает до 1,4 миллиона двунаправленных CCS через коммутационную сеть. Процессор способен принять до 350 000 попыток вызова.

Перечень систем DMS

DMS-100 — офис класса 5 с возможностью обслуживания от 1 000 до 100 000 линий. Может предоставлять базовую телефонную услугу или расширяться для поддержки функций пользовательского вызова IBN. DMS-100 MTX обеспечивает услуги сотовой радиосвязи. Местный офис также может быть адаптирован как равнодоступный оконечный офис (EAEO).

Remote Switching Center (RSC) — удалённый коммутационный центр, рассчитанный на до 5 760 линий.

Remote Line Concentrating Module (RLCM) — удалённый концентраторный линейный модуль, рассчитанный на до 640 линий. Использует хост-модуль концентрации линий (LCM), который может применяться совместно с RSC или непосредственно с хост-системой DMS-100.

Outside Plant Module (OPM) — модуль внешней линии, рассчитанный на до 640 линий. Может использоваться совместно с RSC или непосредственно с хост-системой DMS-100.

Subscriber Carrier Module (SCM-100) — существует три базовых типа SCM-100:

1. **SCM-100R (Rural)** — исключает необходимость в центральном управляющем терминале (CCT) центрального офиса за счёт прямой интеграции с DMS-100 через пролётные линии DMS-1.
2. **SCM-100S (SLC-96)** — обеспечивает прямой интерфейс между DMS-100 и цифровыми петлевыми носителями AT&T SLC-96.
3. **SCM-100U (Urban)** — используется как интерфейс к DMS-1 Urban. DMS-1 Urban — это система цифрового абонентского носителя, модифицированная для городских районов. Предоставляет обычную телефонную службу (POTS) и специальные услуги между центральным офисом и жилыми и деловыми кварталами. Рассчитан на 576 линий POTS и специальных услуг.

DMS-200 — рассчитан на несколько сотен — 60 000 транков. Данный коммутатор может также выполнять функцию транзитного узла (AT). Система операторных позиций (TOPS) интегрирует операторские услуги в DMS-200. Централизация операторов (OC) позволяет организовать единое операторское размещение, перенаправляя операторский трафик из других транзитных центров DMS-200 через позиции TOPS. Вспомогательная система операторских услуг (AOSS) обеспечивает операторские услуги для звонков, требующих внешней информации (например, справки об абонентах).

DMS-100/200 — включает местные и транзитные функции, описанные выше, а также комбинацию EAEO/AT. Рассчитан на до 100 000 линий или 60 000 транков.

DMS-250 — высокоёмкостная транзитная система для специализированных общих перевозчиков, требующих транзитной коммутации.

DMS-300 — транзитная система, разработанная для международного применения. По имеющимся сведениям, в эксплуатации находятся только два коммутатора DMS-300.

Функциональные области DMS

Коммутаторы DMS разделены на четыре «функциональные» области, предназначенные для выполнения определённых операций:

1. Центральный управляющий комплекс (CCC)
2. Сеть (NET)
3. Периферийные модули (PM)
4. Обслуживание и администрирование (MAP)

Центральный управляющий комплекс

В рамках Центрального управляющего комплекса (CCC) главная программа коммутатора управляет обработкой вызовов, процедурами технического обслуживания и административными процедурами, а также переключает активность для этих процедур на другие области коммутатора. CCC передаёт сообщения в сеть и в области обслуживания и администрирования через каналы сообщений, направляя выполнение функций в этих областях.

Сеть

Сетевые модули (NM) занимаются маршрутизацией речевых путей между периферийными модулями (PM) и поддерживают эти речевые соединения на протяжении всего вызова. Сеть обрабатывает каналы сообщений и речевые каналы между PM и CCC.

Обслуживание и администрирование

Область обслуживания и администрирования включает контроллеры ввода-вывода (IOC) — устройства, обеспечивающие интерфейс с локальными или удалёнными устройствами ввода-вывода. Устройства ввода-вывода применяются для тестирования, технического обслуживания или административных функций системы.

Периферийные модули

Периферийные модули (PM) служат интерфейсами между цифровыми несущими пролётами (DS-1), аналоговыми транками и абонентскими линиями. PM используются для опроса линий на предмет изменений состояния цепи, выполнения функций синхронизации для обработки вызовов, генерации тональных сигналов набора, передачи и приёма сигнализации, управления информацией от и к CCC, а также контроля сети.

До 1984 года только четыре типа PM обеспечивали транковые интерфейсы системы DMS: транковые модули (TM), модули цифровых несущих (DCM), линейные модули (LM) и удалённые линейные модули (RLM). С тех пор добавлено ещё десять: цифровой транковый контроллер (DTC), контроллер линейной группы (LGC), линейно-транковый контроллер (LTC), модуль концентрации линий (LCM), удалённый коммутационный центр (RSC), удалённый концентраторный линейный модуль (RLCM), модуль внешней линии (OPM), SCM-100R, SCM-100S и SCM-100U.

Описание модулей

Транковый модуль (Trunk Module)

Транковый модуль (TM) преобразует входящую речь в цифровой формат и рассчитан на 30 аналоговых транков. Информация в формате импульсно-кодовой модуляции (PCM) объединяется с сигналами управления и контроля транков, после чего передаётся со скоростью 2,56 Мбит/с по речевым каналам в сеть.

TM также использует сервисные цепи: многочастотные (MF) приёмники, объявительные транки и тестовые цепи. Каждый TM способен обеспечить интерфейс для 30 аналоговых транков или

сервисных цепей с сетью через один 32-канальный речевой канал. TM не чувствителен к трафику, поэтому каждый транк может нести 36 CCS.

Модуль цифровых несущих (Digital Carrier Module)

Модуль цифровых несущих (DCM) обеспечивает цифровой интерфейс между коммутатором DMS и цифровой несущей DS-1. Сигнал DS-1 состоит из 24 голосовых каналов. DCM извлекает и вставляет сигнализацию и управляющую информацию в битовые потоки DS-1, преобразуя их в 32-канальные речевые каналы DS-30. DCM позволяет подключать пять линий DS-1 (5×24=120 голосовых каналов) к четырём 32-канальным речевым каналам. DCM может нести максимум 36 CCS трафика на каждый транк.

Линейный модуль (Line Module)

Линейный модуль (LM) обеспечивает интерфейс для максимум 640 аналоговых линий и уплотняет голос и сигнализацию в два, три или четыре речевых канала DS-30 (32-канальных). Четыре речевых канала способны обрабатывать 3 700 CCS в среднее загруженное время загруженного сезона (ABSBH) на один LM.

Удалённый линейный модуль (Remote Line Module)

Удалённый линейный модуль (RLM) — это LM, работающий в удалённом месте от хоста DMS. RLM могут располагаться на расстоянии до 150 миль от хост-офиса в зависимости от передающих средств.

Цифровой транковый контроллер (Digital Trunk Controller)

Цифровой транковый контроллер (DTC) способен обслуживать интерфейс для 20 линий DS-1. Линии DS-1 подключаются к сети через максимум 16 речевых каналов DS-30; каждый транк может нести 36 CCS.

Контроллер линейной группы (Line Group Controller)

Контроллер линейной группы (LGC) выполняет задачи среднего уровня обработки с возможностью использования хостовых и удалённых интерфейсов абонентских линий. LGC способен работать с модулями LCM, RSC, RLCM и OPM.

LGC может обеспечивать интерфейс с до 20 речевыми каналами DS-30 от LCM или до 20 каналами DS-1 для обслуживания RSC, RLCM или OPM.

Линейно-транковый контроллер (Line Trunk Controller)

Линейно-транковый контроллер (LTC) объединяет функции DTC и LGC и обеспечивает возможность использования всего оборудования внутри офиса. LTC способен работать с интерфейсами LCM, RSC, RLCM, OPM и цифровыми транками.

LTC может обеспечивать интерфейсы для максимум 20 внешних портов через речевые каналы DS-30A или каналы DS-1 к 16 сетевым речевым каналам DS-30.

Модуль концентрации линий (Line Concentrating Module)

Модуль концентрации линий (LCM) при использовании совместно с LGC или LTC является расширенной версией линейного модуля. Он может обслуживать до 640 абонентских линий через два-шесть речевых каналов DS-30A. При использовании шести речевых каналов на один LCM приходится 5 390 CCS.

Удалённый коммутационный центр (Remote Switching Center)

Удалённый коммутационный центр (RSC) обеспечивает интерфейс абонентских линий в удалённом местоположении с хостом DMS-100. Рассчитан на интерфейс для 5 760 линий и используется как замена телефонным узлам набора или частным офисным АТС (PBX). Способен обрабатывать 16 200 CCS при использовании 16 каналов DS-1.

RSC состоит из следующих компонентов:

• **Line Concentrator Module (LCM)** — модули, выполняющие функцию линейного интерфейса. Идентичны LCM, применяемым в хосте DMS-100.
• **Remote Cluster Controller (RCC)** — обеспечивает интерфейс DS-1/LCM, локальную коммутацию внутри удалённого узла, а также локальный интеллект и сигнализацию в режиме ESA.
• **Remote Trunking** — обрабатывает цифровой транкинг для трафика, инициируемого или завершаемого на RSC. Может обеспечивать транкинг к CDO, совмещённому с RSC или находящемуся в зоне его обслуживания, к частным автоматическим офисным АТС (PABX) или к транкам прямого входящего набора (DID).
• **Remote-off-Remote** — позволяет RLCM и OPM подключаться к RCC через интерфейсы DS-1, давая абонентам RLCM и OPM возможность использовать те же каналы до хоста, что и абоненты RSC.
• **Emergency Stand-Alone (ESA)** — при потере связи с DMS-100 позволяет осуществлять внутренние звонки в пределах RSC: вызовы «станция — станция» и «станция — транк» для POTS, IBN и электронных бизнес-телефонов.

Удалённый концентраторный линейный модуль (Remote Line Concentrating Module)

Удалённый концентраторный линейный модуль (RLCM) — это LCM, используемый в удалённом месте от хоста DMS-100. RLCM рассчитан на 640 линий; иногда применяется как замена CDO или PBX.

Модуль внешней линии (Outside Plant Module)

Модуль внешней линии (OPM) — удалённый блок для инфраструктуры внешней линии. OPM поддерживает 640 линий через шесть каналов DS-1.

Модуль абонентских несущих (Subscriber Carrier Module)

Модуль абонентских несущих (SCM) обеспечивает прямой интерфейс для удалённых концентраторов.

SCM-100R — может обслуживать интерфейс до пяти удалённых терминалов (RT) Northern Telecom DMS-1 Rural. Один удалённый терминал DMS-1 Rural рассчитан на до 256 линий. Связь между RT и SCM-100R осуществляется по одной или двум пролётным линиям для голоса и одной защитной линии.

SCM-100U — может обслуживать интерфейс до трёх удалённых терминалов DMS-1 Urban. Один DMS-1 Urban рассчитан на до 576 линий POTS или специальных услуг. Связь от RT до SCM-100U осуществляется через максимум восемь каналов DS-1.

SCM-100S — может обслуживать интерфейс до четырёх систем SLC-96 режима I (неконцентрированных) или до шести систем режима II (концентрированных). Одна система SLC-96 обеспечивает интерфейс для до 96 линий.

SCM-100 устраняет необходимость в центральных концентрирующих терминалах и аналоговых линейных цепях на хосте.

Операторские функции

При использовании коммутатора DMS-200 или DMS-100/200 операторские функции доступны через следующие системы:

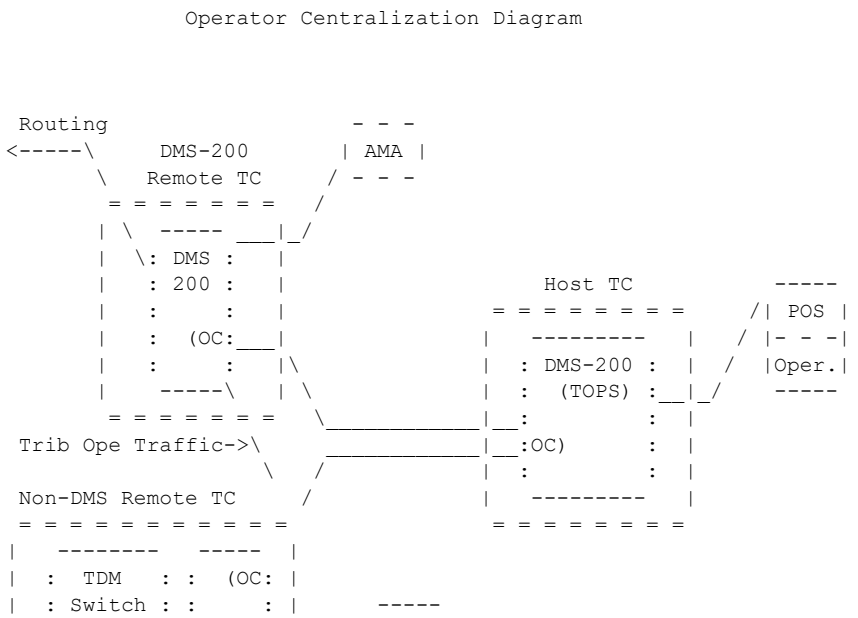
• Система операторных позиций (TOPS)
• Централизация операторов (OC)
• Вспомогательная система операторских услуг (AOSS)

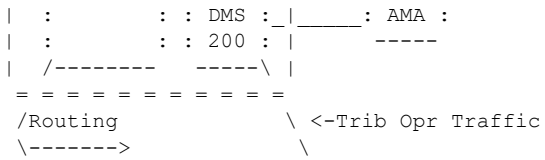
Система операторных позиций (TOPS) предоставляет многочисленные операторские функции для входящих и исходящих вызовов. TOPS интегрирует операторскую систему с транзитным коммутатором DMS-200 или DMS-100/200.

Для каждой операторской позиции требуется по одному голосовому и одному каналу данных. Голосовой канал подключается к порту трёхпортовой конференц-цепи; два других порта подключены к вызывающей и вызываемой сторонам. Канал данных используется для цифрового модема и служит для передачи данных, вводимых оператором, в ССС для обработки.

Централизация операторов (Operator Centralization)

Централизация операторов (OC) позволяет операторам пользоваться услугами DMS-200 или DMS-100/200 с TOPS. С помощью OC операторский трафик с прилегающих узлов DMS может маршрутизироваться на центральный хост-узел.



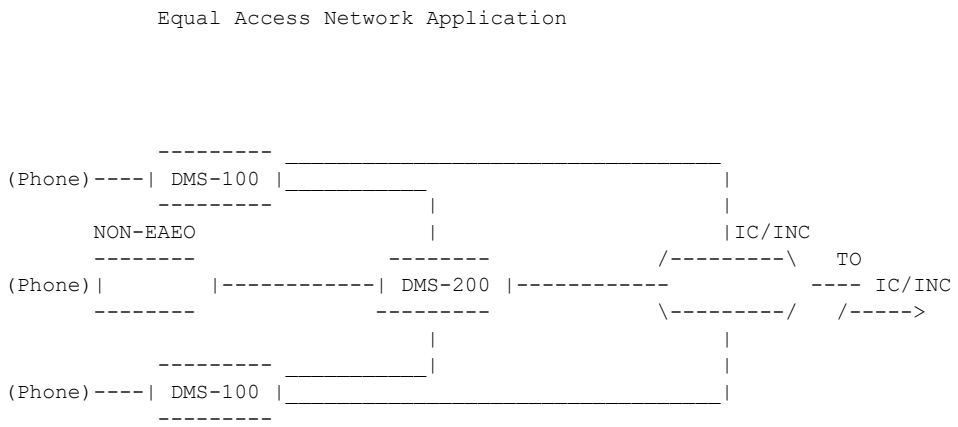


Вспомогательная система операторских услуг (Auxiliary Operator Services System)

Вспомогательная система операторских услуг (AOSS) предназначена для обработки справочных запросов, перехвата и аналогичных операторских услуг, автоматического распределения вызовов, обработки вызовов, записи детализации вызовов и административных функций оператора для прочих операторских услуг, не требующих соединения с вызываемой стороной. Позиция AOSS использует то же аппаратное обеспечение, что и каналы TOPS к коммутатору.

Равный доступ (Equal Access)

Равный доступ (EA) обеспечивается через коммутаторы DMS с добавлением программных пакетов. Как равнодоступный оконечный офис (EAEO) для DMS-100, так и транзитный узел (AT) для DMS-200 предоставляют функции равного доступа.



DMS-100 EAEO

DMS-100 EAEO обеспечивает прямой доступ к точкам присутствия (POP) межрегиональных (interLATA) перевозчиков внутри зоны местного доступа и транспортировки (LATA). DMS-200 AT выполняет функцию концентрации трафика и его распределения для interLATA-трафика, инициируемого или завершаемого внутри LATA. Поддерживается следующее:

• Набор 10XXX и 950-1XXX
• Набор по предварительной подписке
• Сигнализация равного доступа и обычного сетевого управления
• Автоматическое определение номера (ANI) для всех вызовов
• Услуги пользовательского вызова

Общеканальная межстанционная сигнализация (CCIS)

Общеканальная межстанционная сигнализация (CCIS) использует отдельный канал данных для передачи сообщений сигнализации между офисами для множества транков и транковых групп. В DMS-200 или DMS-100/200 доступны два типа CCIS: связная сигнализация (CCIS-BS) и прямая сигнализация (CCIS-DS).

CCIS-BS предназначена для межстанционной транковой сигнализации с целью передачи информации о набранных цифрах, идентификации транка и прочей информации о классе и маршрутизации. Этот вид транковой сигнализации сокращает время установки вызовов и исключает возможность «синей коробки» (Blue Boxing).

CCIS-DS используется для передачи информации обработки вызовов сверх требуемой для установки транка. Этот вид сигнализации позволяет применять проверку карточки вызова, механизированные услуги карточки вызова и экранирование выставленных номеров.

Сотовая подвижная радиосвязь (Cellular Mobile Radio Service)

Сотовая подвижная радиосвязь реализуется с помощью мобильной телефонной станции DMS-100 (MTX). MTX способна обслуживать от нескольких сотен до более чем 50 000 абонентов в до 50 сотах.

Благодарности: Northern Telecom и мой местный центральный офис.

Control C
ToK!

Март 1987
Конец части 1

<%><%><%><%><%>

Полная система сетевых данных (Total Network Data System)

Автор: Doom Prophet

Полная система сетевых данных (TNDS) — это мониторинговая и аналитическая сеть, используемая несколькими подразделениями телефонной компании (Telco) для анализа различных уровней коммутационных систем в целях технического обслуживания, оценки производительности и планирования развития сети. Системы и подразделения, которые их используют, подробно описаны ниже.

Все коммутационные узлы в отдельно взятой зоне обслуживания собирают трафиковую информацию, классифицированную тремя способами: peg count (счётчик вызовов), overflow (переполнение) и usage (загрузка). Peg count — это счётчик всех вызовов, поступивших на группу транков или другой сетевой компонент за период измерения, обычно равный одному часу. Он включает заблокированные вызовы, которые классифицируются как трафик переполнения. Остальные типы измерений, которые анализирует и собирает сеть TNDS, перечислены ниже:

• Maintenance Usage — загрузка при техническом обслуживании (для 1ESS, 2ESS, 5XB, 1XB, XBT)
• Incoming Usage — входящая загрузка (для 1E, 2E, 4AETS)
• All trunks busy — все транки заняты (SxS)
• Last Trunks Busy — последние транки заняты (SxS)
• Completions — завершённые вызовы (SxS, 5XB, XBT, 1XB)
• Incoming Peg Count — счётчик входящих вызовов (DMS)
• Maintenance Busy Count — счётчик занятости при обслуживании (2E, 3E)
• Detector Group Usage — загрузка группы детекторов (SxS, 5XB, XBT, 1XB)

В офисах с системами ESS и DMS трафиковые данные собираются центральным процессором коммутатора. В электромеханических офисах — таких как crossbar — для сканирования транков и других компонентов примерно каждые 100 секунд применяется регистратор использования трафика (Traffic Usage Recorder), который подсчитывает количество занятых единиц. Собранные данные передаются в систему EADAS, расположенную в Центре сбора сетевых данных (Network Data Collection Center) оператора связи и работающую на миникомпьютере. Офисы 4ESS и 4Xbar не используют EADAS — вместо этого у них есть собственная система Peripheral Bus Computer для анализа трафиковых данных. Получив трафиковые данные от до 80 коммутационных офисов, EADAS выполняет две основные функции: она обрабатывает часть данных почти в реальном времени (вскоре после получения), формируя часовые и получасовые отчёты и краткосрочную базу данных для сетевых администраторов; а также собирает и суммирует данные для передачи в другие системы TNDS через каналы данных или магнитные ленты.

Три системы получают данные непосредственно от EADAS. Это ICAN, TDAS и EADAS/NM. ICAN (Individual Circuit Analysis plan — план анализа отдельных цепей) используется для изучения отдельных цепей в оборудовании центральных офисов, выбранных сетевыми администраторами.

TDAS (Traffic Data Administration System — система управления трафиковыми данными) форматирует трафиковые данные для использования в нижестоящих системах. ICAN и EADAS/NM — единственные две системы с каналами данных к EADAS, данные в которые поступают без предварительного форматирования в TDAS. TDAS работает на мейнфрейме в NDCC и выступает своего рода распределительным узлом для трафиковых данных. EADAS/NM используется для наблюдения за коммутационными системами и группами транков, назначенными сетевыми менеджерами, и отображает существующие или ожидаемые перегрузки на информационном табло

в Центрах управления сетью (Network Management Centers), где и расположена система. Проблемы можно анализировать с её помощью и устранять в течение короткого времени после их возникновения.

Системы отчётности по центральным офисам

Существует пять инженерных и административных систем TNDS, предоставляющих персоналу операторов связи отчёты об оборудовании коммутационных узлов (CO). Это LBS, 5XBCOER, SPCSCOER, ICAN и SONDS.

LBS (Load Balance System — система балансировки нагрузки) помогает обеспечить равномерное распределение трафика абонентов по каждой коммутационной системе. Она минимизирует перегрузку на концентраторах, позволяющих абонентам совместно использовать оборудование коммутатора. LBS анализирует трафиковые данные, поступающие от TDAS, для определения нагрузки на каждую группу линий. На основе её отчётов NMC определяет группы линий, на которые можно подключить новые абонентские линии. LBS также формирует индексы балансировки нагрузки для всей операторской компании, показывая, насколько эффективно каждый CO справляется с предотвращением перегрузок.

Системы 5XBCOER (Crossbar #5 Central Office Equipment Reports) и SPCSCOER (для офисов 1, 2 и 3 ESS) анализируют трафиковые данные, чтобы оценить общее качество обслуживания, предоставляемого коммутационной системой, и определить степень использования её мощностей. Эта информация помогает решить, нужно ли новое оборудование.

ICAN, кратко описанная выше, обнаруживает неисправности оборудования коммутационных систем, выявляя аномальные паттерны нагрузки на отдельных цепях. Серия отчётов, печатаемых в Центре сетевого администрирования (NAC), помогает сетевым администраторам анализировать использование отдельных цепей и проверять их группировку. ICAN расположена в главном вычислительном центре BOC вместе с 5XBCOER.

Пятая система отчётности по оборудованию CO называется SONDS (Small Office Network Data System — система сетевых данных небольших офисов). SONDS выполняет полный набор функций обработки данных и предназначена для экономичного обеспечения всех возможностей TNDS в офисах с пошаговыми (step-by-step) АТС. Пошаговые офисы отправляют данные напрямую в эту систему, минуя EADAS и TDAS. SONDS автоматически рассылает еженедельные, ежемесячные, исключительные и выполняемые по запросу отчёты персоналу NAC.

Системы отчётности по транковой сети

Эти системы — часть TNDS, используемая Центром администрирования цепей (CAC) для обслуживания транков и прогнозирования. Система обслуживания транков (Trunk Servicing System, TSS) помогает администраторам транков разрабатывать краткосрочные планы оптимального использования уже введённых в эксплуатацию транков. Она получает и обрабатывает данные от TDAS и вычисляет предлагаемую нагрузку (offered load) — объём трафика, который смогла бы обработать группа транков, если бы количество цепей было достаточным для обработки нагрузки без блокировки. TSS формирует еженедельные отчёты, показывающие недостаточно загруженные транки и группы транков с низким качеством обслуживания. CAC использует эти отчёты для добавления или отключения транков в соответствии с требованиями трафика.

Система прогнозирования и маршрутизации трафика (Traffic Routing and Forecasting System, TRFS), пришедшая на смену Trunk Forecasting System, прогнозирует потребности в магистральных транках на следующие пять лет. При определении будущих потребностей в трафике учитываются крупные

преобразования и аналогичные изменения сети. TRFS получает данные от EADAS, TDAS и TSS и расположена в вычислительном центре операторской компании.

Common Update — общая база данных

Поскольку TDAS и часть нижестоящих систем TNDS нуждаются во многих одинаковых данных, эта информация хранится в системе под названием Common Update. Таким образом, часть данных не нужно дублировать в каждой отдельной системе. Среди хранимых данных — конфигурация коммутационного оборудования и транковой сети, а также спецификации регистров трафика для центральных офисов. Числа, записываемые каждым регистром, единообразно обрабатываются каждой системой, использующей базу данных Common Update. Существует база данных по транкам — CU/TK, и база данных по оборудованию — CU/EQ. Транковая часть базы данных операторской компании координируется системой управления транковыми записями (Trunk Records Management System).

Поскольку системы TNDS исключительно важны для правильной работы сети, для мониторинга всей производительности TNDS используется CSAR (Centralized System For Analysis and Reporting — централизованная система анализа и отчётности). NDCC, NAC и CAC получают измерения точности, своевременности и полноты потока данных через TNDS от начала до конца. CSAR не анализирует данные от EADAS/NM, SONDS и TRFS.

Операционные центры BOC

NAC — Центр сетевого администрирования (Network Administration Center). Отвечает за оптимальную загрузку и использование установленного оборудования центральных офисов (COE). Осуществляет ежедневный мониторинг CO и групп транков для обеспечения выполнения целевых показателей качества обслуживания. NAC анализирует профили нагрузки офисов с учётом ожидаемого роста. Совместно с NSEC инициирует рабочие наряды на расширение используемого оборудования. Используемые системы: EADAS, SPCSCOER, CSAR и SONDS.

NMC — Центры управления сетью (Network Management Centers). NMC обеспечивает эффективную работу сети в условиях нестандартных паттернов трафика или отказов оборудования, которые могут привести к перегрузкам. NMC анализирует производительность сети и разрабатывает планы на случай непредвиденных ситуаций — пиковых дней, телемарафонов и крупных отказов коммутаторов. Специалисты центра ведут мониторинг данных о производительности сети почти в реальном времени для выявления аномальных ситуаций. Используемая система: EADAS/NM.

CAC — Центр администрирования цепей (Circuit Administration Center). CAC обеспечивает, чтобы работающие транки отвечали текущим и прогнозируемым требованиям клиентов на приемлемом уровне качества обслуживания. При плановом обслуживании CAC сопоставляет текущую трафиковую нагрузку с прогнозируемой на предстоящий напряжённый сезон. При наличии соответствия CAC выдаёт наряды на обеспечение прогнозируемых транков. При расхождениях специалисты анализируют отклонение, разрабатывают скорректированные прогнозы и выдают наряды на основе нового прогноза. Еженедельно просматриваются трафиковые данные для выявления групп транков, требующих расширения. Используемые системы: TSS, TRFS и CSAR.

NSEC — Центр инженерного проектирования коммутационной сети (Network Switching Engineering Center). Совместно с CAC занимается планированием и проектированием сети. NSEC разрабатывает прогнозы нагрузок для чувствительного к трафику коммутационного оборудования, устанавливает мощности офисов и определяет объём и сроки необходимых расширений.

Для долгосрочного планирования задействуются следующие подразделения:

TNPC — Центр планирования транковой сети (Traffic Network Planning Center). TNPC определяет наиболее экономически эффективные стратегии роста и замены. Занимается перспективным планированием сети на 20-летний период: транзитными системами, сетями операторских служб, межсоединительными транками и коммутационными окончаниями для размещения транков.

WCPC — Центр планирования проводных узлов (Wire Center Planning Center). Выполняет те же функции, что и TNPC, но в его юрисдикцию входят местные коммутаторы, абонентская сеть и межофисные средства связи. В ведении центра — количество, типы и расположение коммутаторов, схемы подчинённости, а также учёт альтернативных маршрутов, транзитных центров и т.д. Оба центра — TNPC и WCPC — предоставляют CAC и NSEC планы развития офисов и сети на 20 лет.

Обслуживание и администрирование на уровне районов осуществляется NAC, RCMAC и SCC. Зона обслуживания может охватывать до 240 квадратных миль.

Сетевые операционные центры

Высший уровень сетевых операций — Сетевой операционный центр (Network Operations Center, NOC), расположенный в штаб-квартире AT&T Long Lines в Бедминстере, штат Нью-Джерси. Основные компьютеры NOC находятся в Нетконге, примерно в 25 милях, там же — часть резервных систем. NOC отвечает за межрегиональную координацию между 12 RNOC, 27 NMC и 2 RNMC в Канаде; за мониторинг верхней части транзитных коммутаторов (все региональные центры класса 1, 2 канадских, около 70 секционных центров класса 2, 200 первичных центров, часть транзитных центров класса 4); за мониторинг международных шлюзов и сети CCIS для этих коммутационных систем. Сигнальные каналы STP связывают STP между собой, с коммутаторами и с централизованной базой данных NCP (Network Control Point), доступ к которой предоставляется коммутаторам напрямую через CCIS.

Точка передачи данных (Data Transfer Point, DTP) — это коммутатор данных, обеспечивающий NOC потоком информации мониторинга по всем ключевым транзитным коммутаторам и предоставляющий сведения о CCIS STP и IOCC.

Операционная система, обеспечивающая работу NOC, — NOCS, — сконфигурирована вместе с DTP, процессором настенного дисплея, графическими процессорами, принтерами только для получения данных и CRT-терминалами для технических специалистов. NOC также использует EADAS/NM через DTP. И NOCS, и DTP работают под управлением операционной системы Unix.

Второй по уровню тип операционных центров — RNOC (Regional Network Operations Centers, Региональные сетевые операционные центры). 12 RNOC ведут мониторинг сети CCIS и координируют деятельность 2–3 NMC в своём регионе. RNOC используют систему EADAS/NM и NORGEN (Network Operations Report Generator) — генератор отчётов сетевых операций, печатающий отчёты по трафиковым данным EADAS.

Первый, или низший, уровень этих центров — Центры управления сетью (NMC). По состоянию на 1983 год в США функционировало 27 NMC, поддерживаемых EADAS/NM. NMC описан выше, там же перечислены используемые им системы.

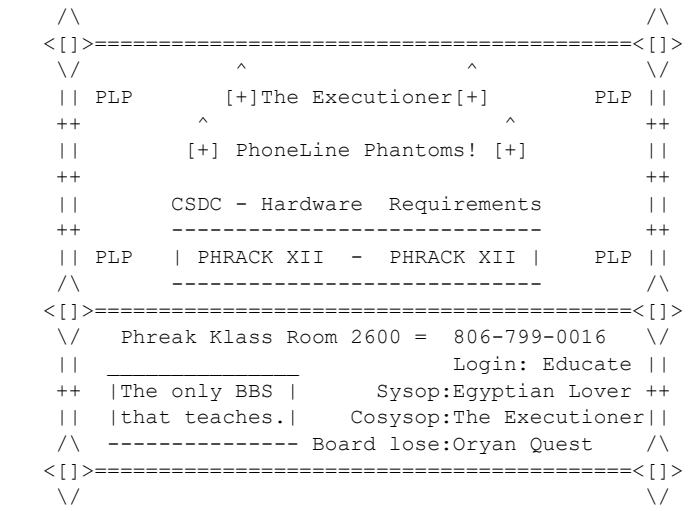
Часть этой информации взята из публикаций Bell System и выброшенных материалов и может не соответствовать ситуации в каждом конкретном регионе. По мнению автора, все сведения соответствуют действительности. Благодарности — The Marauder за предоставление части информации. Данный файл написан исключительно в образовательных целях.

— Конец файла —

CSDC — Аппаратные требования

Автор: The Executioner / PhoneLine Phantoms (PLP)

Написано в марте 1987 г.



Предисловие

Это вторая часть моей серии о CSDC (Circuit Switched Digital Capability — коммутируемая цифровая возможность); первая часть была опубликована в PHRACK X. Рекомендуется сначала прочитать первую часть, а также файл о PACT в PHRACK XI. Если сочту, что материал освещён недостаточно полно, выпущу третью часть.

Аппаратные интерфейсы

Для предоставления функции CSDC абоненту на его территории необходимо оборудование NCTE (Network Channel Terminating Equipment — сетевое оконечное оборудование канала) или эквивалентное сетевое интерфейсное устройство. NCTE или эквивалентная схема, расположенная на территории абонента, необходима для обеспечения передачи TCM (Time-Compression-Multiplexing — мультиплексирование с временным сжатием) по двухпроводной абонентской линии. NCTE также поддерживает удалённое замыкание шлейфа для тестирования со стороны центрального офиса CSDC.

Выделенные двусторонние магистральные каналы CSDC обеспечиваются посредством блоков DCT (Digital Carrier Trunk — цифровая несущая магистраль) с комбинированной поочерёдной передачей данных/голоса (CADV) и контролем DCT. На этих магистралях допускается сигнализация MF и CCIS. Они обеспечивают функции сигнализации, коммутации и транкинга между коммутатором 1A ESS и другими офисами CSDC. Для реализации CSDC банк DCT должен быть оснащён блоками управления аварийной сигнализацией и группами каналов. Для синхронизации сети в рамках функции CSDC необходим блок цифрового тактирования офиса (DOTS — Digital Office Timing Supply). Для работы функции CSDC требуется не менее трёх обслуживающих каналов

CSDC. Эти каналы формируют цифровые сигналы для тестирования магистралей и шлейфов CSDC, а также обеспечивают тестовое завершение для входящих вызовов CSDC. Если в офисе имеется наложенный вызов для линий на 4 и 8 абонентов, соответствующие схемы вызова могут использоваться для тестирования шлейфа совместно с обслуживающим каналом.

Система удалённой коммутации (RSS)

Удалённый фрейм RSS содержит восемь позиций специального назначения, которые могут использоваться для подключаемых блоков типа D4 (что фактически позволяет RSS получить возможности CSDC). Это позволяет размещать в фрейме RSS канальные блоки CSDC TRXS (Time Compression Multiplexing Remote Subscriber Exchange). Функция CSDC реализуется через объекты T1-носителя RSS. Носители T1 для сервиса CSDC заканчиваются в позициях 1 и 0 на RSS. В офисе RSS необходима установка генератора вызова и тонального блока для вызова телефонов абонентов канальных блоков специального назначения.

Работа CSDC

Снятие трубки инициирует захват исходящего регистра. Выполняется трансляция линии, и из класса номера линейного оборудования (LENCL — Line Equipment Number Class) получается признак CSDC, который сохраняется в регистре. К линии подключается приёмник тонального набора и подаётся сигнал «готово». При получении первой цифры сигнал «готово» снимается. Если первая цифра — `#`, организуется сбор ещё двух цифр. После приёма двух цифр (`99`) транслятор кода доступа к префиксу (PACT — Prefix Access Code Translator) индексируется по набранным цифрам для определения запрошенного сервиса. Если линия не поддерживает CSDC, отправляется сообщение об ошибке. Затем собираются цифры AB (выбор оператора). После подтверждения корректности цифр AB принимается CCOL (Chart Column). CCOL — это просто код, сообщающий PACT, что необходимо сделать. После приёма цифр AB и CCOL CSDC исходный регистр перезаписывается значением CCOL CSDC. Затем офис CSDC посылает бит по линии, сигнализируя оборудованию об обработке вызова CSDC.

Далее вызов реинициализируется так, как будто ни одна цифра ещё не была собрана. Сбор цифр продолжается до получения необходимого количества цифр (от 7 до 10). По завершении набора захватывается регистр AMA. Затем вызов маршрутизируется в соответствии с набранными цифрами по исходящей магистрали CSDC. Задержка ответной защиты для вызовов CSDC составляет 800 мс. После ответа время ответа фиксируется в регистре AMA.

Захватывается магистраль для исходящих импульсов и выполняется поиск POB. При необходимости выполняется поиск исходящей магистрали и устройства импульсного набора. Информация о магистрали сохраняется, и выполняется переход к процедуре исходящего набора (MF или CCIS). Верификация гарантирует, что оба участника — вызывающий и вызываемый — имеют право на CSDC. В противном случае вызов перенаправляется в автоматическую службу перехвата (AIS — Automatic Intercept Service).

При исходящем наборе MF захватывается вспомогательный регистр, исходящая магистраль переводится в соответствующие состояния, выполняется обнаружение сигнала начала импульсации, после чего следует набор цифр. При использовании CCIS обработка вызова аналогична обычному вызову, однако в состоянии «положенная трубка» выполняется проверка непрерывности CCIS.

При входящем вызове бит CSDC из кода класса магистрали (TCC — Trunk Class Code) сохраняется во входящем регистре и фиксируется счётчик CSDC. Выполняется сбор цифр и трансляция завершающего DN. Вызов подаётся в обычном режиме, и после ответа входящая магистраль переводится в состояние «снятая трубка», передавая ответ следующему офису.

Стандартная обработка разъединения и охраны магистрали для вызовов CSDC выполняется, когда вызываемый или вызывающий абонент вешает трубку после установления разговорного пути.

Стандартная динамика CSDC

Коды переадресации вызова, набранные после кода CSDC, приводят к сигналу занятости/перегрузки.

Функция ожидания вызова также приостанавливается, пока активен вызов CSDC. Тон «занято» подаётся вызову POTS, завершающемуся на соединение CSDC. Тон «занято» также подаётся вызывающей стороне CSDC, если она сталкивается с занятой линией.

Для поддержки функции 800 CSDC офис должен иметь возможность CCIS INWATS в OSO (Originating Screening Office — офис проверки исходящих вызовов).

Набор `911` после кода CSDC разрешён, однако вызовы `411`/`611` перенаправляются к сообщениям об ошибках.

NCTE (Network Channel Terminating Equipment — сетевое оконечное оборудование канала)

Как описывалось в первой части, NCTE — это оборудование, необходимое для работы CSDC. NCTE представляет собой аппаратный блок, подключаемый к шлейфу центрального офиса и терминалу. На терминале имеется 8 разъёмов для 8 контактов NCTE. Функции каждого контакта перечислены ниже.

```
1 - TRANSMISSION DATA    (передача данных)
2 - TRANSMISSION DATA    (передача данных)
3 - MODE CONTROL         (управление режимом)
4 - MODE CONTROL         (управление режимом)
5 - TIP VOICE            (голос, провод «tip»)
6 - RING VOICE           (голос, провод «ring»)
7 - RECEIVED DATA        (принятые данные)
8 - RECEIVED DATA        (принятые данные)
```

На этом заканчивается ЧАСТЬ II серии по CSDC. Поскольку Taran King торопил, третий файл будет посвящён интеграции SCCS, структуре шлейфа и структурам RSS.

По вопросам, связанным с этим или другими файлами, оставляйте сообщения на:

```
Phreak KlassRoom 2600 = 806-799-0016  LOGIN:EDUCATE

My Voice Mail Box     = 214-733-5283
```

Взлом систем OSL

```
-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-
\                                   /
/       Hacking : OSL Systems       \
\                                   /
/        Written by Evil Jay        \
\                                   /
/       (C) 1987/88  Evil Jay       \
\                                   /
-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-
```

Автор: Evil Jay

Пролог

Этот файл предназначен для всех, кто сталкивается с системой OSL и постоянно испытывает затруднения со входом в неё и дальнейшей работой. Из-за трудностей с получением документации по системе от компании ROLM мне пришлось написать этот файл на основе того, что я уже знал, и того, что мне удалось сделать на нескольких системах, к которым я получил доступ. Поскольку этот файл далеко не полный (без мануала большинство таких и бывают), я оставляю за вами возможность писать дальнейшие материалы по системе OSL. Отдельная благодарность Taran King, который заинтересовал меня написанием этого файла и пытался помочь мне раздобыть документацию (мои навыки социальной инженерии оставляют желать лучшего).

Что такое OSL

На самом деле эту аббревиатуру расшифровывают по-разному: Operating Systems Location, Off Site Location и множеством других способов. Какой из них верный — я не уверен. Могу сказать лишь, что это операционная система, работающая на IBM (?), которая выполняет удалённое техническое обслуживание АТС ROLM (именуемой, кажется, CBX). Как я уже сказал, этот файл не очень полный, и мне не удалось получить много информации ни о самой системе, ни об АТС. Кажется, Celtic Phrost писал файл о системах ROLM PBX — возможно, стоит прочитать его или другие материалы по ROLM для получения дополнительных сведений.

Вход в систему

Если у вас возникают проблемы со входом, попробуйте изменить настройки чётности. Кроме того, система принимает только символы верхнего регистра. Первое, что вы должны увидеть после установки соединения (carrier), выглядит следующим образом:

```
MARAUDER10292  01/09/85(^G) 1 03/10/87  00:29:47
RELEASE 8003
OSL, PLEASE.
?
```

MARAUDER10292 — это идентификатор системы. Как правило, это будет название компании, использующей систему OSL, однако иногда вам попадётся система, которую вы не сможете идентифицировать. Используйте CN/A. Это может оказаться вашим единственным шансом получить доступ к конкретной системе.

01/09/85 — для меня загадка. Это может быть момент первого запуска системы (хотя звучит маловероятно), дата текущей версии операционной системы OSL... и т.д.

^G — это Control-G, который посылает звуковой сигнал на ваш терминал. Зачем — не знаю, но это происходит.

Остальной текст в этой строке — текущие время и дата.

RELEASE 8003 — вероятно, номер ревизии программного пакета. Не уверен.

OSL PLEASE означает, что теперь можно попытаться войти в систему.

? — это приглашение командной строки. Помните: только верхний регистр. Естественно, для входа мы вводим OSL. После этого получим следующее приглашение:

```
KEY:
```

Это запрос пароля. Насколько я могу судить, он может быть длиной до примерно 20 символов. Очевидно, сначала стоит попробовать MARAUDERS или MARAUDER в качестве пароля. Теперь о сложностях. Некоторые системы не сообщают вам, правильный пароль или нет. Иногда при правильном пароле вы снова получаете приглашение ?. Если нет — появляется сообщение ERROR. Это зависит от конкретной системы. Каждая система настроена по-своему. Кроме того, некоторые системы требуют только буквы, другие — буквы и цифры, а иногда и то и другое. Опять же, сообщение об ошибке может появиться, а может и нет. Прервать любое действие в любой момент можно с помощью BREAK. Одно из преимуществ системы состоит в том, что, насколько я могу судить, количество попыток угадать KEY не ограничено. Также Druidic Death говорит, что "," используется по умолчанию или является распространённым значением (не помню, что именно). К сожалению, мне самому так и не удалось заставить это работать.

Вы внутри!

Итак, первым делом нужно набрать HELP. Если у вас есть доступ — а он, опять же, отличается от системы к системе — вы увидите меню примерно следующего вида. (Возможно, и нет, но я уже устал рассказывать, насколько странна эта система.)

```
PLEASE ENTER ONE OF THE FOLLOWING COMMANDS

LREP - DISPLAY REPORT MENU
LST  - LIST REPORT COMMANDS CURRENTLY STORED
ACD  - ADD AN ACD COMMAND
DEL  - DELETE AN ACD COMMAND
MOD  - MODIFY AN ACD COMMAND
SUS  - SUSPEND AN ACD COMMAND
ACT  - ACTIVATE AN ACD COMMAND
```

• LREP — выводит меню отчётов для просмотра.
• LST — выводит список всех команд, сохранённых в буфере.
• ACD — активирует команду.
• DEL — удаляет команду из буфера.
• MOD — изменяет команду в буфере.
• SUS — приостанавливает команду в буфере.
• ACT — активирует команду в буфере.

Описание команд

Теперь разберём все эти команды и покажем, что они делают, с примерами.

LREP

`LREP` выводит список отчётов, которые можно запустить. Пример:

```
REP# NAME                SYNTAX
---- ----                ------
 1 - CURRENT STATUS      ACD 1,(FIRST),(LAST),(START),(INT),(#INT),(CLR),(REP)
 2 - CUMULATIVE STATUS   ACD 2,(FIRST),(LAST),(START),(INT),(#INT),(CLR),(REP)
 3 - TRUNK DISPLAY GROUP ACD 3,(FIRST),(LAST),(START),(INT),(#INT),(CLR),(REP)
 4 - POSITON PERFORMANCE ACD 4,(FIRST),(LAST),(START),(INT),(#INT),(CLR),(REP)
 5 - ABBREVIATED AGENT   ACD 5,(FIRST),(LAST),(START),(INT),(#INT),(CLR),(REP)
 6 - DAILY PROFILE       ACD 6,(FIRST),(LAST),(START),(INT),(#INT),(CLR),(REP)
 7 - CUMULATIVE AGENT    ACD 7,(FIRST),(LAST),(START),(INT),(#INT),(CLR),(REP)
```

• **Current Status** — текущее состояние системы АТС.
• **Cumulative Status** — накопительный статус (очевидно из названия).
• **Trunk Display Grp** — группа отображения магистралей (очевидно).
• **Position Performance** — ???
• **Abbreviated Agent** — ???
• **Daily Profile** — отчёт о работе АТС за дату 00/00/00.
• **Cumulative Agent** — ???

ACD

Все остальные команды я намеренно пропустил, поскольку они достаточно очевидны. Все они связаны с добавлением команд в буфер, их изменением и выполнением и т.д. Если вы получите доступ к системе, имеет смысл просмотреть через `LST` все команды, которые запускали операторы, и затем попробовать их самостоятельно. Ничего особенного, но почему нет. Команда `ACD` активирует команду и выводит нужный отчёт на терминал. Хотя всё можно набрать в одной строке, можно просто ввести `ACD` и делать это пошагово (так немного проще разобраться). Теперь пройдём через это и рассмотрим пример построения команды для вывода отчёта Trunk Display Report.

```
?ACD 3
<CTRL-G>FIRST GP OR AGENT ID: (Try 1)
<CTRL-G>LAST GP OR AGENT ID: (Try 2)
START TIME: (Enter START TIME in army time such as 22:52:00)
INTERVAL: (Not sure, hit return)
# OF INTERVALS: (Not sure, hit return)
CLEAR(Y/N): (Type Y, but this is stored in the last cleared log)
REPEAT DAILY?: (No!)
PRINT LAST CLEARED(Y/N): (Here's where the last cleared shows up)
```

После этого команда выводится и выполняется, отображая нужный отчёт.

Итоги

Можно делать и кое-что ещё — например, использовать команды вроде `C` и `M` и ряд других, но, как я уже сказал, эти системы очень странные, и трудно найти две одинаковые. Компьютер не бесполезен, на нём можно многое сделать, однако этот файл и так уже довольно длинный. Если будет достаточно запросов, я напишу продолжение. А пока, если я допустил какие-то ошибки или у вас есть дополнительные знания, которыми вы хотели бы поделиться, со мной можно связаться на следующих досках:

ShadowSpawn Private, Hell Phrozen Over, Phantasie Realm и ещё нескольких.

```
-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-
\                                    /
/      An Evil Jay/Phrack, Inc.      \
\                                    /
/            Presentation            \
\                                    /
-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-/\-
```

Проверка занятой линии — Часть II

Автор: Phantom Phreaker

Этот файл является дополнением к первому материалу, опубликованному в Phrack Inc., выпуск XI. Предполагается, что читатель уже ознакомился с предыдущим файлом и понимает его содержание. Большая часть приведённой здесь информации взята из публикаций Bell System, так что беспокоиться о достоверности не нужно.

Прежде всего, хочу исправить небольшую ошибку, допущенную в первом файле. Я использовал формат `KP+0XX+PRE+SUFF+ST` для обозначения MF-маршрутизации. Это неверный синтаксис AT&T; правильный формат: `KP+0XX+NXX+XXXX+ST`. Это мелочь, но некоторые люди весьма придирчивы к точности.

Сеть верификации

В узле TSPS (Traffic Service Position System) верификационная схема сопряжена с четырёхпроводным исходящим транком (OGT) и трёхсторонним/четырёхпроводным устройством мостового усилителя. Именно эта схема выполняет скремблирование речи. Речь и прочие тоны (например, сигнал «занято» и сигнал перегрузки) сдвигаются по частоте, однако остаются распознаваемыми для оператора TSPS.

Верификационные транки TSPS соединены по выделенным линиям с входящими верификационными транками в транзитном узле. Транзитный узел обеспечивает либо связь с исходящим транком и выделенными линиями к другому транзитному узлу, либо исходящий транзитный соединительный транк и выделенные линии к входящему верификационному транку в местном узле. Каждый транзитный узел располагает средствами проверки безопасности верификационных транков. В электронных транзитных узлах (ESS-офисах) безопасность транков обеспечивается двумя независимыми таблицами трансляции данных. В электромеханических транзитных узлах (например, на кросс-барных тандемных станциях, XBT) используется электрический контрольный сигнал через весь узел или выделенная коммутационная цепь для управления соединениями транков. Верификационные транки передают в TSPS сигналы управления (например, сигнал ответа) от проверяемой линии. Кроме того, если верификационные транки заняты, оператор TSPS получает сигнал перегрузки.

Функции клавиши VFY

Когда оператор нажимает клавишу VFY, выполняется несколько проверок введённого номера:

• Проверка того, входит ли линия в сеть верификации, доступную данному конкретному TSPS. Если нет — клавиша VFY начинает мигать.
• Проверка того, желает ли владелец линии, чтобы BLV (Busy Line Verification) было возможным. Если линия является, например, аварийной линией полиции, клавиша VFY также начнёт мигать, аналогично первой проверке.

Важные клавиши TSPS

Когда лампочка VFY горит ровно (не мигает), сигнализируя о допустимости операции, оператор переводит вызывающего абонента на удержание и подключается к свободному шлейфу на операторской позиции. Лампочка ACS (Access — «Доступ») горит ровно, если в данный момент доступен верификационный транк. Затем оператор нажимает клавишу ST, которая отправляет полный номер для верификации в формате MF. Верификационная схема активируется, оператор прослушивает скремблированную речь и следит за лампочкой CLD (Called — «Вызываемый») на консоли. Лампочка CLD загорается, когда был осуществлён доступ к операторскому шлейфу, и остаётся гореть, если проверяемая линия находится в положении «на крюке» (on-hook). У оператора есть два способа определить, используется ли линия: на слух и по состоянию лампочки CLD. Если лампочка CLD гаснет, значит, линия снята с крюка (off-hook).

Если BLV/EMER INT выполнен успешно, оператор нажимает клавишу REC MSG (Record Message — «Записать сообщение»), завершая тем самым верификацию. Если горит лампочка EMER INT, плата за прерывание и верификацию выставляется автоматически. Двойное нажатие клавиши VFY означает, что верификация не должна тарифицироваться — это может быть вызвано ошибкой абонента или его отключением.

Возможности тарификации

Абонент может оплатить BLV/EMER INT несколькими способами: включить расходы в телефонный счёт (при звонке с домашнего телефона), выставить их на карточку AT&T Calling Card или оплатить наличными с таксофона. Подробности операции BLV/EMER INT записываются на AMA-ленту, которая впоследствии обрабатывается в RAO (Revenue Accounting Office — Отдел учёта доходов).

Классы оплаты следующие: STATION PAID («оплачено абонентом») — означает именно то, что написано; STATION SPECIAL CALLING («специальный вызов абонента») — применяется, когда оплата осуществляется через Calling Card или выставляется на третий номер; и NO AMA — в нестандартных случаях выставления счёта.

Кроме того, для вызовов BLV/EMER INT, поступающих из гостиницы, TSPS может направить сведения о расходах в HOBIS (Hotel Billing Information System — Система биллинга гостиниц), HOBIC (Hotel Billing Information Center — Центр биллинга гостиниц) или на телетайп в гостинице.

Записи AMA для BLV/EMER INT фиксируются в основном в том же формате, что и записи обычных звонков. Единственное отличие — добавляется цифровая группа данных. Крайняя левая цифра в этой группе равна 1, если была выполнена только операция BLV, и 2, если выполнялись и BLV, и EMER INT. В случае прерванного BLV запись о тарификации помечается как «No charge» (без оплаты).

Особенности работы входящего оператора (Inward Operator)

Когда входящий оператор выполняет BLV/EMER INT, класс оплаты всегда равен NO AMA, поскольку тарификация обрабатывается на местном TSPS. Входящие операторы также не используют клавишу REC MSG там, где её использовал бы TSPS — вместо неё применяется

клавиша VFY.

Техника скремблирования речи

Техника скремблирования речи, обеспечивающая конфиденциальность переговоров абонентов, реализована в консоли TSPS, а не в верификационных транках. Скремблирование может быть деактивировано только оператором, нажавшим клавишу EMER INT, или техническим специалистом, использующим консоль в специальном режиме. Когда скремблер деактивируется оператором в ходе EMER INT, абонент слышит предупреждающий тон (упомянутый в первом файле о BLV), представляющий собой тон частотой 440 Гц. Первоначально он воспроизводится в течение двух секунд, а затем — раз в десять секунд вплоть до момента, когда оператор нажимает клавишу Position Release (POS RLS).

Составление отчётов об операторских неисправностях

Когда при обработке вызова у операторов возникают трудности, они могут вводить отчёты о неисправностях, технически именуемые «операторские ввводимые отчёты о неисправностях» (operator keyed trouble reports). Это приводит к печати сообщений на техническом телетайпе и на канале телетайпа отчётов о неисправностях. Для различных проблем предусмотрены разные коды неисправностей: например, проблема со скремблером речи, неисправность в сети верификации или трудности с взысканием платы с абонента.

В моём регионе существует 20 таких кодов неисправностей TSPS. Они передаются в формате MF и вводятся с помощью клавиши KP TRBL (Key Pulse Trouble) с последующим двузначным кодом неисправности и завершающим ST. Например, код неисправности бипера может вводиться как `KP TRBL+62+ST`, а неисправность скремблера речи — как `KP TRBL+89+ST`. К числу других причин для ввода кодов неисправностей относятся: перекрёстные помехи (crosstalk), отсутствие сигнала вызова, помехи, плохая слышимость, некорректная сигнализация в сторону вызываемого и вызывающего абонентов, обрыв, перепутанные позиции, неисправность сбора монет, третий сигнал перегрузки подряд, отсутствие ответа удалённого оператора, эхо, передача данных, отсутствие ответного сигнала, клавиша ST удерживается более 4 секунд, а также ряд кодов для завершённых повременных и пофамильных коллект-звонков.

Техническое обслуживание и измерение трафика

Эти отчёты могут выводиться с технического или инженерно-служебного телетайпа — ежедневно или ежечасно. Каждый ежедневный отчёт содержит данные за предыдущий день. Среди показателей трафика можно выделить: общее число попыток верификации, число нажатий клавиши VFY, число нажатий VFY для номеров вне зоны охвата TSPS, число нажатий VFY для номеров, верификация которых невозможна, число захватов транков BLV, прошедших операционный тест, и число попыток EMER INT. К прочим показателям относятся: данные об использовании транков BLV, время недоступности транков BLV и количество захватов транков BLV.

Надеюсь, этот файл помог глубже разобраться в том, как работает система BLV. Если вы ещё не читали первую часть — найдите Phrack Inc., выпуск XI, и прочитайте файл #10.

Как уже говорилось, большая часть этой информации взята непосредственно из публикаций Bell System, поэтому её можно считать достоверной. Тем не менее, если вы обнаружите какие-либо ошибки, пожалуйста, постарайтесь сообщить мне о них, чтобы их можно было исправить.

Рекомендуемая литература

• TSPS Part I: The console — Written by The Marauder, LOD/H Technical Journal Issue No. 1, file #4
• Busy Line Verification — Phrack Issue XI, file #10
• Busy Verification Conference Circuit — Written by 414 Wizard
• Verification — TAP issue 88, Written by Fred Steinbeck

Благодарности

• Bell System Technical Journal, Vol. 59, No. 8
• Bell Labs RECORD periodical

И следующим людям за предоставленную в той или иной форме информацию:

Mark Tabas, Doom Prophet, The Marauder

Опровержение на Phrack, выпуски 8 и 11 (файл 11)

Автор: Scan Man

Это было передано Таран Кингу (который не согласен с KL по данной теме) с просьбой опубликовать в следующем выпуске Phrack (12) для надлежащего распространения. Сделает он это или нет — не мне судить.

Прошло уже несколько месяцев, а обо мне продолжают писать, меня обвиняют, для меня пишут опровержения — и всё это настолько же ясно и правдиво, как болото. Включая и то опровержение, с которым Telecomputist попытался встать на мою сторону, лишь усугубив положение неточной информацией. Впрочем, всё это началось с неточной информации из PWN, не правда ли. KL прибегает к вмешательству в чужую жизнь ради продвижения своего так называемого новостного издания. На это я отвечу: если называешь это новостями — пусть это будут факты. Я могу купить Enquirer, если хочу сенсационной читательской массовки и раздутых сплетен. Ты не делаешь чести ни себе, ни своему изданию. Вообще-то не стоило бы удостаивать всё это комментариями — но я всё же выскажусь, поскольку вся эта история раздута до невероятных масштабов, и поскольку я занимаюсь фрикингом с тех пор, когда эти малолетки ещё пачкали подгузники. Для меня это нечто большее, чем просто неудобство — особенно учитывая, что эти «джентльмены» (употребляю это слово с оговорками) умеют лишь строить догадки и домыслы и лишили меня (а заодно мою жену и сына) работы с зарплатой 50 000 долларов. Так что, по меньшей мере, я могу изложить несколько ФАКТОВ.

Во-первых, я работал (подчёркиваю — работал) в компании под названием Telecom Management Corporation. Обратите внимание на аббревиатуру этой компании: TMC. Telecom Management — управляющая компания, а управляющая компания управляет другими компаниями. В числе управляемых ею компаний — 6 рынков дальней связи TMC (ни один из которых не находится в Вегасе), два из которых расположены в Чарлстоне, где я живу, и в Нью-Йорке, где я работал (вплоть до того момента, когда двое сопливых подростков — KL и SR — решили сунуть нос не в своё дело). В общем, нанимал и платил мне Майами, жил я в Чарлстоне, работал в Нью-Йорке. И да, в ответ на ваше «он, должно быть, был для них очень ценным сотрудником» — я действительно был ценным сотрудником. А ты, KL, похоже, считал странным, что меня каждую неделю летели в Нью-Йорк. Меня это не удивляет, и уверен, что сотни других бизнесменов, с которыми я регулярно летел рейсами, были бы поражены тем, что они якобы делают что-то предосудительное, раз их компании отправляют их в Нью-Йорк каждую неделю. Расскажу им об этом при случае — в следующий раз, когда получу работу на 50 000 в год с командировками в Нью-Йорк. Двигаемся дальше: уточню, что работал я системным аналитиком. Когда меня изначально нанимали, собеседование проводил человек из Майами (Telecom Management), а само оно проходило в чарлстонском офисе (один из немногих случаев, когда я вообще там бывал). Это, однако, не объясняет, почему Полина Фрейзер и Бен Грейвс знали меня или относились ко мне неприязненно. Причина была проста: оба знали обо мне и о доске объявлений и давно пытались поймать меня на краже звонков с их компании (понятия не имею, откуда взялась эта идея — ухмыляется). Так что неудивительно, что они были весьма недовольны тем, что работу получил именно я.

Следующий комментарий в опровержении на Telecomputist, который сам являлся опровержением на PWN Phrack выпуск 8 (настоящий кошмар), гласил — цитирую: «я заявлял, что не имею связей с Вегасом, но не заявлял, что не имею связей с TMC». Вот это называется журналистика факта — ухватиться за соломинку, да? Любыми путями выставить меня в плохом свете? Интересно, почему. Уж не ради ли лишнего тиража следующего выпуска? Как видно из начала этого опровержения, я чётко указал, что Telecom Management управляла 6 рынками TMC, а также другими компаниями, и

что они были связаны, но являлись отдельными структурами. Хотя ничего из этого не имеет отношения к данному делу — но это не важно, когда гонишься за тиражом, не так ли, KL. Кстати, это также показывает, где Telecomputist, пусть и из лучших побуждений, перепутал факты, неверно поняв, что аббревиатура Telecom Management совпадает с TMC, и приняв их за не связанные компании, тогда как на самом деле они таковыми являлись.

В следующих комментариях ты говоришь: «Остальные мои утверждения крайне спорны» (попробуй взглянуть на несколько — нет, на все — свои собственные). Ты также заявил, что мои утверждения не имеют доказательств (как будто твои такие уж неопровержимые). Во-первых, я никому ничего не должен доказывать — ни таким задницам, как ты, ни кому-либо ещё. Ты также говоришь о своём решении (как будто у тебя есть право принимать какие-либо решения обо мне — ты меня даже не знаешь, но скоро узнаешь) — ничего не предпринимать из-за отсутствия доказательств. И ты называешь то, до чего додумался, правдой? На основании чего — твоих обширных личных знаний обо мне, сведений, полученных от какого-то телефонного фрика, совместной со мной работы? Что касается того, что я якобы сам предоставляю «боеприпасы» для версии о своей двойной игре: я ни в чём не притворялся — это ты всё время делаешь заявления. И никаких «боеприпасов» из статьи Telecomputist не получишь — она была столь же точной, как и твои. Показывает, что могут сделать двое, которые не знают ничего ни о чём, если возьмутся за дело всерьёз. Добавлю, что это первое и последнее моё личное заявление, имеющее отношение ко всему этому. Ты также утверждал, что «через три месяца у тебя были доказательства», однако предъявил лишь слова — ни крупицы доказательств или правды. Ты разобрал статью Telecomputist и пытался разнести её всеми возможными способами, большинство из которых были догадками и инсинуациями. Примеры: «Гм, разве это не дороговато?», «Заметьте, он не сказал, что не имеет связей с TMC», «Заявления весьма спорны», «Теперь у него было несколько месяцев, чтобы придумать историю» и так далее. Вот это реальные факты, KL, ты настоящий журналист, который работает только с фактами. Ты не охотишься за сплетнями и не занимаешься уничтожением репутации. Коне-е-ечно. Я только и ждал, когда ты вставишь ногу в рот (в данном случае — обе ноги). (Не беспокойся, они там прекрасно поместятся.)

Думаю, пора рассказать и о том, как всё это началось. На самом деле это комедия ошибок (только мне не до смеха). Как я уже говорил, платили мне из Майами — там находился головной офис. Это означало, что время от времени я бывал и в Майами, и в Нью-Йорке. В декабре 85-го я узнал о создании новой организации — CFCA (Communications Fraud Control Association), хотя помимо телекоммуникаций они занимаются также компьютерной и кредитной безопасностью. Зная, что там соберутся все ведущие специалисты по безопасности, и будучи хорошим телефонным фриком в вечном поиске инсайдерских знаний, я захотел попасть на эту конференцию, которая проходила 6, 7 и 8 февраля 86-го в Майами. Ну и что же — я убедил Telecom в том, что нам следует разведать, чем могут быть полезны эти люди нашей компании применительно к моей должности (системного аналитика): ведь моей задачей было не только разрабатывать и обслуживать компьютеры компании, но и обеспечивать их безопасность. Так что у меня был идеальный предлог для участия в конференции. Они согласились, оплатили перелёт и регистрационный взнос. Двигаемся дальше: в первый день конференции, прямо за обедом, я разговаривал с неким парнем из Pac NW Bell по имени Ларри Элгард (чьё имя я успел забыть, пока на BBS не появился Sally Ride, написавший, что «Ларри-Элгардианец» прислал меня пару недель спустя). Так вот, пока я разговаривал с этим парнем, подошёл агент безопасности одной из других компаний дальней связи, присутствовавших там, и спросил: «Ты ведь Scan Man, тот, кто ведёт P-80?» Излишне говорить, что я чуть не наложил в штаны и должен был придумать хороший ответ примерно за одну сотую секунды. Зная, что нахожусь там совершенно легально с полномочиями своей компании, я ответил (в присутствии Ларри Элгарда): «Да, но не по ведению моих участников — это андеркаверная доска для TMC, компании, в которой я работаю». А поскольку аббревиатура Telecom Management Corporation совпадала с TMC и компания управляла 6 LD-компаниями TMC, я знал, что в безопасности, если он вздумает проверить меня — а я опасался этого, потому что раньше этот самый тип (тот, что сказал

«Ты ведь Scan Man?») сделал замечание о безопасности встречи и заявил, что, по его убеждению, хакеры проникли на конференцию. В общем, я вышел сухим из воды — перед этим парнем и примерно семью другими людьми, стоявшими в нашем кругу. Но дальше стало хуже. Две недели спустя на доске появился новый пользователь по имени Sally Ride, написавший: «Ларри-Элгардианец прислал меня», а тема сообщения гласила: Скотт Хиггинботэм. Я ответил на сообщение, спросив, откуда он взял это имя (Скотт Хиггинботэм — моё настоящее имя), но он решил, что я спрашиваю, откуда взял имя Ларри-Элгардианец (см. перепечатку сообщения ниже). Его ответ таков (дословная копия сообщения):

> *Scan Man, я узнал это имя из электронной памятки от начальника службы безопасности Ларри Элгарда его боссу Джорджу Рею. Поскольку у меня есть доступ к этим файлам через UNIX AOS PNB, я прочёл о встрече Элгарда со Скоттом на конференции CFCA в Майами. Приятно знать, что делается по ту сторону баррикад, но как тебе удалось проникнуть в CFCA? Мне удалось проникнуть в службу безопасности PNB через их собственную систему. Но посетить такое совещание операторов дальней связи всей страны и узнать их планы по борьбе с нами — это настоящий переворот! Понимаешь, о чём я?*
> *Sally Ride:::Space Cadet*

Из этого сообщения можно сделать два вывода: во-первых, Sally Ride — двуличный маленький негодяй; а во-вторых, понятно, почему он мог решить, что я из «федералов». Я почти (снова подчёркиваю — почти) могу понять его подозрения. Это сообщение также показывает, что по крайней мере в своих сообщениях мне он считал, что я проникнул на конференцию (хотя его мнение ни о чём не имеет для меня значения). Затем, стремясь подняться по социальной лестнице, он переворачивает ситуацию: я стал одним из «них» (как будто только он один в мире способен куда-то проникнуть). На это я снова отвечу: я занимался этим, когда ты ещё был в подгузниках (SR). Хотя я действительно могу законно понять, почему он решил, что я из «федералов» — это по крайней мере «ВЫГЛЯДИТ» как доказательство того, что я агент. Имею в виду: если бы я взломал компьютер телефонной службы безопасности и нашёл сообщение о том, что такой-то ведёт подставную доску, я бы и сам склонился к такому выводу. Чего Sally не знал — так это того, что мне пришлось сказать это на конференции, чтобы не попасться самому, когда меня узнал агент безопасности. Но каковы же шансы, что кто-то взломает именно тот компьютер и прочтёт именно это сообщение? Если бы я собирался донести эту информацию до сообщества фриков — я был бы обязан изложить факты: что нашёл это сообщение, «затем распечатать сообщение». Я бы не стал строить те домыслы, которые он и KL строили в оригинальной статье Phrack (и в этой последней — поскольку первой, очевидно, оказалось мало). Но вернёмся к сути: «ЧТО БЫ ВЫ СКАЗАЛИ, СТОЯ ПОСРЕДИ 500 ВЕДУЩИХ СПЕЦИАЛИСТОВ ПО БЕЗОПАСНОСТИ ТЕЛЕФОННЫХ КОМПАНИЙ, КОГДА ОДИН ИЗ НИХ ПОДХОДИТ И ГОВОРИТ: "ТЫ ВЕДЬ ТОТ-ТО, КТО ВЕДЁТ ТАКУЮ-ТО BBS?"» Теперь понятно, что я имею в виду под комедией ошибок? Понятно ли теперь, почему то, что выглядит очевидной правдой, не всегда является таковым? Понятно ли теперь, что я имею в виду, говоря о сплетнях и плохой журналистике? Это не первый раз, когда Sally или KL пытались искажать факты и вмешиваться в жизнь других людей. Я имею в виду прошлый инцидент с Дэвидом Лайтманом. Вместо того чтобы долго распространяться на эту тему, я — в духе великих журналистов KL и SR — перепечатаю ещё одно сообщение от Sally, касающееся этого другого инцидента, чтобы показать, с каким типом человека мы имеем дело (19-летним, который, если бы тратил столько же времени на хакинг и фрикинг, сколько на передёргивание фактов и вмешательство в чужую жизнь, мог бы стать неплохим фриком/хакером).

> *От: Sally Ride*
> *Ну, несколько вещей... сначала о Phrack World News... вышеупомянутая статья о Blade Runner и David Lightman была приписана Дэвиду Лайтману, Blade Runner и ещё кому-то, может, KL. Я не знаю ни Дэвида, ни Blade особо хорошо, но когда кого-то обвиняют в*

том, что он коп, телефонный коп или что-то в этом роде — не вижу причин скрывать это от мира фриков. Каждый может делать собственные выводы, исходя из предоставленной информации и с учётом источников. Наконец, и надеюсь, этим заканчивается всё обсуждение этого на «элитной» секции данной BBS. Это именно то, что здесь разрешено обсуждать? Поистине, уничтожение репутации стоит держать в «Зале войны» какой-нибудь другой отстойной BBS. Во-вторых, спасибо всем, кто держал меня в курсе состояния BBS, которые внезапно исчезли — каждая по своей отдельной причине. Я нашёл The Twilight Zone, теперь Septic Tank, она снова работает по 203-572-0015, старые аккаунты целы. Metal Shop Private Таран Кинга должен вернуться в строй в течение нескольких часов с момента этого сообщения — подробности в PWN 6. Stronghold East до сих пор не работает, насколько я знаю, должен вернуться примерно к 7/1. Broadway всегда была странной, но стать информатором? Чудеса не переводятся. И TUC снова с доской? А я-то думал, что он «консультант по безопасности» — по версии с W.57th St. Кто знает, кто на чьей стороне? Scan Man, вот новости из твоего района. Компания Advanced Information Management Inc., которой руководит Роберт Кэмпбелл. В номере Communications Week от 23 июня говорится, что этот парень и его 17 консультантов шастают по всему миру BBS. Базируются в Вудбридже, Вирджиния. Знаешь что-нибудь о них? Похоже на очередных стукачей, о которых стоит беспокоиться. Кто такой на самом деле Ральф Меола? PWN 6 говорит, что он глава службы безопасности AT&T. Кто-нибудь когда-нибудь слышал о нём? Sally Ride:::Space Cadet

Полагаю, твои слова были: «уничтожение репутации стоит держать на какой-нибудь отстойной war-board» (попробуй последовать собственному совету — или для друга правила другие?). Ты также сказал, что каждый должен иметь возможность делать собственные выводы, исходя из источников. В моём случае источники — двое ребят, которые не знают меня и толком ничего обо мне (KL и SR). Кто-нибудь ещё заметил склонность Sally к комплексу преследования? Каждый, кого он упомянул в сообщении, подозревается в работе на телефонных копов. Серьёзно, перечитайте это сообщение внимательно. Совершенно очевидно, что этот мальчик играет в Бога, решая, кто и на чьей стороне (ты не единственный, кто сохраняет сообщения). Он либо атаковал, либо защищал (в основном атаковал или намекал) примерно 5 человек в одном сообщении, называя их «плохими телефонными копами». Кто поставил вас двоих судьями и присяжными? О том, что я при этом чувствую: воспользуюсь старой поговоркой в новой интерпретации: «Если хочешь услышать музыку из jukebox — изволь заплатить», иначе говоря, «каждый получает своё». Похоже, я зол? Представьте себя на моём месте: вашей семье не хватает денег на еду, отопление, жильё — потому что какой-то придурок, едва вышедший из пубертата, сунул нос в вашу жизнь. Скажи сыну: нет, на каток не пойдёшь — денег нет, потому что... и так далее... Добавлю ещё, что немало из нас, ветеранов, занимавшихся фрикингом ещё до того, как появились компьютеры и BBS — например, мой старый друг Джо Энрессия (Secrets of Little Blue Box, Esquire 71) (доступно на P-80) и другие — годами реально занимались работой в области безопасности (не ловлей преступников), тестированием защиты новых таксофонов перед выходом на рынок и так далее. Я не вижу, чтобы кто-то кричал на этих людей «телефонный коп». Люди, открыто называющие себя специалистами по безопасности и при этом фриками, — игнорируются. Так почему такой шум вокруг меня? В заключение хочу сказать, что мало сомневаюсь: в своём привычном стиле KL и/или SR попытаются разобрать каждое написанное мною слово в поисках очередных так называемых фактов. Любые попытки переформулировать это будут лишь новым перекручиванием и домыслами. Так что — пожалуйста. Больше комментариев от меня не будет. В следующий раз, когда один из вас двоих объявится у меня, лучше имейте при себе монетку для jukebox — придёт время платить по счетам.

P.S. KL, сделай мне одолжение — позвони на мою доску и дай знать, будешь ли ты на фрик-конференции в Сент-Луисе. Если да — рекомендую надеть старую одежду и взять чистое нижнее бельё.

(О да, и монетку.)

Scan Man (3-10-87)

Phrack World News

```
PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN
PWN                                             PWN
PWN    >>>>>=-*{ Phrack World News }*-=<<<<<     PWN
PWN                  Issue XII/1                PWN
PWN                                             PWN
PWN       Created, Compiled, and Written        PWN
PWN             by Knight Lightning             PWN
PWN                                             PWN
PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN
```

Автор: Knight Lightning

Местные новости — 20 марта 1987 г.

Этот выпуск PWN знаменует годовщину Metal Shop Brewery.

Дела идут в гору. Metal Shop Private снова работает, и всех прежних участников просят перезвонить. Прежние пароли и логины по-прежнему действуют, и что ещё лучше — старые посты сохранились, несмотря на сбой жёсткого диска несколько месяцев назад.

Phrack XIII выйдет 1 апреля 1987 года — в День дурака!

В нём будут файлы-шутки, художественные тексты, юмористические материалы и, конечно, «рэг»-файлы. На фоне неизменной серьёзности обычных выпусков Phrack это шанс выпустить искры комедии. Обратите внимание: файлы для Phrack XIII могут подавать только члены Metal Shop Private. На другие выпуски это ограничение не распространяется. Не пропустите!

SummerCon 1987

Как многие уже знают, TeleComputist Newsletter и Phrack Inc. спонсируют крупное ежегодное собрание фрикеров в Сент-Луисе, штат Миссури. Как вы, возможно, помните, Сент-Луис — родной город Metal Shop Private, Phrack Inc. и TeleComputist Newsletter. Мы все надеемся, что центральное положение Сент-Луиса в стране позволит многим желающим приехать. Приглашаем всех. У нас будет конференц-зал и два люкса в одной из городских гостиниц.

Официальная дата SummerCon 1987 — 19–20 июня. Это достаточно далеко в лето, чтобы всё молодое поколение успело выйти из школы, и достаточно рано, чтобы никому не пришлось сразу сталкиваться с суровой реальностью. Дата также выбрана специально так, чтобы не пересекаться с ярмаркой VP Fair в Сент-Луисе.

Если вы собираетесь посетить SummerCon, просим связаться с Knight Lightning, Taran King или Forest Ranger для получения подробностей. Информационная линия TeleComputist: (314) 921-7938. Имена участников будут сохранены в конфиденциальности, чтобы никому не создавать неудобств; тем не менее на самой конференции мы просим идентифицировать себя с помощью бейджа или иного знака. Сотрудники службы безопасности также приглашены, но просим заранее нас уведомить. Если кто-либо — особенно представители службы безопасности — хотел бы выступить на SummerCon, сообщите нам, и мы включим вас в расписание.

:Knight Lightning

Хакеры пойманы при использовании краденой кредитной карты для покупки оборудования — 20 февраля 1987 г.

По материалам Ben L. Kaufman, The Cincinnati Enquirer

> *«Мне было не по себе от того, что надо было забирать посылку.»*

Два молодых «хакера» из Милфорда использовали электронную доску объявлений, чтобы получить номера краденых кредитных карт и купить на них оборудование для расширения своих компьютеров. Теперь они в серьёзных неприятностях: несанкционированное использование кредитной карты является федеральным преступлением, и их поймала Секретная служба. «Компьютерное мошенничество с кредитными картами становится всё более распространённым, — заявил во вторник специальный агент Джеймс Т. Кристиан, — но использование похищенного имени и номера для наращивания компьютерных возможностей — это нечто нестандартное.»

Двое молодых людей заказали товары на 1300 долларов с доставкой на заброшенный дом по шоссе Ohio 131E, сказал Кристиан, однако когда они пришли забирать посылку, их встретил агент вместе с курьером UPS.

Джон Мартин Говард, 21 год, проживающий по адресу 5788 Meadowview Drive, Milford, был вызван к федеральному магистрату Дж. Винсенту Огу-младшему, который в понедельник принял его признание вины и отпустил под обещание явиться по вызову.

«Мне было не по себе от того, что надо было забирать посылку,» — вспоминал Говард в телефонном интервью. Риск быть пойманным «не выходил у меня из головы». И момент, когда агент Секретной службы задержал его и его несовершеннолетнего приятеля, был ужасным, добавил Говард. «Думаю, они были удивлены,» — сказал Кристиан. Говарду предъявлено обвинение в попытке использования чужой кредитной карты. Его несовершеннолетний напарник — отказавшийся от комментариев во вторник — был передан родителям.

Кристиан сообщил, что молодые люди заказали оборудование в магазине Computer-Ability в пригороде Милуоки, оплатив краденой картой. Бдительный сотрудник магазина заметил, что покупки по этой карте поступают со всей страны, и позвонил в Секретную службу. Через две недели ловушка в Милфорде была расставлена.

Говард рассказал, что его молодой друг знал жителя Цинциннати, который привёл их к доске объявлений, заполненной именами и номерами краденых кредитных карт. «Мы получили это от кого-то, кто получил от кого-то, кто получил от кого-то на восточном побережье,» — вспоминал Говард. Этот новый знакомый также хвастался, что использует краденые номера карт с электронных досок объявлений для покупки дорогих аксессуаров и перепродаёт их по сниженной цене.

Говард рассказал, что они с приятелем использовали краденую карту для модернизации своей системы Atari 800. «Мы заказали кучу железа для неё.» Помимо покупки, которая привела к ним Секретную службу, по словам Говарда, «мы заказали ещё кое-что, но до того, как получили, нас взяли». Говард сказал, что владел Atari около двух лет и начал скучать от него и домашних компьютеров вообще.

После школы он восемь месяцев учился программированию, но так и не применил знания на практике. Он хотел бы попробовать компьютерное проектирование и инжиниринг, но сейчас работает в пиццерии. Кристиан сообщил, что родители Говарда были с энтузиазмом настроены насчёт его компьютерных увлечений и друзей. «Они думали, что это убережёт его от

неприятностей.»

Помощник федерального прокурора Кэтлин Бринкман и Кристиан заявили, что расследование в районе Цинциннати продолжается и в него могут быть вовлечены многочисленные несовершеннолетние, в том числе совсем юные.

Благодарность: Grey Elf. Перепечатано для PWN в нижнем регистре: Knight Lightning

---

Подождите... Тарифы на телефон снова снижаются! — март 1987 г.

По материалам Changing Times Magazine, март 1987

Ни для кого не новость, что тарифы на дальнюю связь продолжают падать, однако теперь местные тарифы готовы последовать за ними — по крайней мере в некоторых регионах.

Конкурирующие операторы дальней связи уже были вынуждены отреагировать на январское снижение тарифов AT&T (в среднем на 11,2%) своими собственными сокращениями. Теперь Федеральная комиссия по связи (FCC) может предложить добавить ещё 1–2 доллара к абонентской плате — плате за доступ в размере 2 долларов в месяц, которую платит каждый частный абонент. Если это произойдёт, это компенсирует снижение.

С момента разукрупнения AT&T в январе 1984 года телефонный компонент потребительского индекса цен вырос на 17,4%, что отражает рост местных тарифов на 36,7% при одновременном снижении тарифов на дальнюю связь. Однако ежегодный рост цен на услуги связи в целом замедляется: с 9,2% в 1984-м до 4,7% в 1985-м и 2,7% в 1986-м. Эта тенденция должна сохраниться по мере стабилизации и даже снижения местных тарифов. Висконсин и Вермонт, например, обязали местные телефонные компании произвести возврат переплаты, а ряд штатов — Нью-Йорк, Пенсильвания, Вашингтон — рассматривает возможность снижения тарифов, чтобы отразить улучшение финансового положения местных телефонных компаний. Эти компании выиграют от налоговой реформы, а снижение инфляции и процентных ставок привело к сокращению расходов в нескольких других областях.

Однако дела некоторых конкурентов AT&T на рынке дальней связи идут неважно. Вынужденные следовать за снижением тарифов AT&T, MCI и US Sprint испытывают серьёзные финансовые трудности, и аналитики не исключают, что одна или обе компании могут уйти с рынка дальней связи, что потенциально вернёт AT&T к монополии. Но это было бы «политически неприемлемо», говорит аналитик Чарльз Николс из E.F. Hutton. Среди альтернатив: разрешить региональным телефонным компаниям выйти на рынок дальней связи или позволить AT&T оставлять себе больше прибыли от повышения эффективности, вместо того чтобы вынуждать компанию снижать тарифы. Это снизило бы давление на конкурентов.

Особая благодарность: Stingray

Полиция арестовала подозреваемого компьютерного «хакера» — 15 марта 1987 г.

По материалам St. Louis Post-Dispatch

> *«MCI сообщила полиции, что теряет 2,7 миллиона долларов в месяц из-за подобных "хакеров".»*

Инженер-программист [Роберт Вонг] был арестован у себя дома в Мэриленд-Хайтс, штат Миссури, по подозрению в попытке взломать компьютерную систему телекоммуникационной корпорации MCI.

Это уже четвёртый случай в данном районе, связанный с компьютерными «хакерами», которые в последние месяцы пытались проникнуть в компьютерную систему MCI, сообщила полиция.

Детектив Джон Вахтер из полицейского управления Мэриленд-Хайтс сообщил, что управление намерено сегодня получить ордер на предъявление подозреваемому обвинения в «вмешательстве в работу компьютерных пользователей» — тяжком преступлении.

Обвинение выдвигается на основании государственного закона, принятого в прошлом году для противодействия хакерам — людям, которые незаконно пытаются получить доступ к чужим компьютерным системам.

Подозреваемый — Роберт Вонг, 23 года, проживающий в доме 2000-го квартала Maverick Drive, Мэриленд-Хайтс, Миссури. Полиция вышла на Вонга благодаря санкционированной судом «ловушке» на его телефоне, после того как MCI узнала, что кто-то пытается получить доступ к её линиям дальней связи.

В письменных показаниях полиции Вонг заявил, что «наткнулся» на программы и коды доступа MCI. По его словам, он был «поражён», когда смог войти в систему. «Я знал, что это незаконно, но желание поэкспериментировать было слишком сильным,» — сообщил он полиции.

Перепечатано для PWN: Taran King

PWN Quicknotes

В ближайшие месяцы P-80 будет перенесена со старого TRS Model 1 на IBM PC-совместимый компьютер. Помимо увеличения объёма хранилища (точное значение ещё не определено), P-80 добавит новую функцию прямой передачи файлов/программ «пользователь — пользователю», что позволит участникам приватно отправлять тексты или программы напрямую другому пользователю. Также появится возможность пересылки сообщения (с прикреплённым текстом/программой) другому пользователю после получения. (26.02.87)

Информация от SCAN MAN и P-80 Information Systems

Если вы считаете себя фрикером или хакером в любом смысле этого слова, читайте дальше! Telecom Security Group спонсирует первый онлайновый опрос по хакингу и фрикингу. Он занимает около 30 минут ответов на вопросы (или столько, сколько вы захотите), касающихся фрикинга, хакинга, безопасности и сопутствующих взглядов.

Вы можете указать своё имя в ходе опроса или остаться полностью анонимным. Главное — общие ответы. Звоните сейчас: 914-564-6648 (914-LOG-ON-IT) и введите SURVEY на главном приглашении. Спасибо за участие, и расскажите об этом на любой доске, ориентированной на фрикинг/хакинг.

Информация от Taran King и Tuc (06.02.87)

Телекоммуникационный гигант AT&T лжёт в своей рекламе, утверждая, что располагает эксклюзивным бесплатным номером для иностранных клиентов, желающих связаться с американскими компаниями, — так утверждает конкурент в судебном иске.

Worldwide 800 Services Inc. заявляет, что подала иск против AT&T в FCC, обвиняя AT&T в ложной рекламе. Реклама AT&T утверждает, что компания может предоставить глобальную телефонную сеть, позволяющую клиентам в иностранных государствах звонить на бесплатный номер для связи с предприятиями в США. AT&T заявила, что «подобный вид услуг вы больше нигде не найдёте».

Worldwide 800 утверждает, что их компания предоставляет бесплатную связь из любого зарубежного города в США, тогда как AT&T может обеспечить бесплатную связь лишь на уровне отдельных стран. Представительница AT&T отвергла все обвинения, заявив, что рассматриваемая реклама не является ни мошеннической, ни вводящей в заблуждение. Если Worldwide 800 Services выиграет дело, компания намерена потребовать опровергающей рекламы и возмещения ущерба.

Информация от Lucifer 666 (01.03.87)

Беды с бесплатными номерами

```
PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN
PWN                                             PWN
PWN    >>>>>=-*{ Phrack World News }*-=<<<<<     PWN
PWN                  Issue XII/2                PWN
PWN                                             PWN
PWN       Created, Compiled, and Written        PWN
PWN             by Knight Lightning             PWN
PWN                                             PWN
PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN PWN
```

Автор: Knight Lightning

---

26 января 1987 г.

Из журнала Time; перепечатано в февральском выпуске CO Magazine за 1987 г.

Пока Oral Roberts борется с бюджетными трудностями, фундаменталистский проповедник Джерри Фалуэлл столкнулся с иной финансовой проблемой. Телеевангелист из Линчберга (Вирджиния) давно использует бесплатные телефонные номера для поддержки зрителей, ищущих духовной помощи.

На протяжении многих месяцев противники Фалуэлла, зная, что каждый звонок обходится ему в один доллар, намеренно перегружали его линии. Один житель Атланты запрограммировал свой компьютер звонить Фалуэллу каждые 30 секунд. До того как вмешалась Southern Bell, эта выходка обошлась Фалуэллу в 750 000 долларов.

В конце прошлого года студенческая газета Daily Cardinal Университета Висконсин — Мэдисон опубликовала колонку, пропагандирующую «телефонный терроризм», и привела несколько целей, включая Фалуэлла.

По оценкам телепроповедника, назойливые звонки обошлись ему более чем в миллион долларов в прошлом году — и это не считая потерянных пожертвований. Фалуэлл, обдумывающий судебный иск, расценивает звонки как «противоправные действия», наносящие «вред делу Христа».

[Ну что ж... не правда ли, трогательно? И откуда только все эти люди взяли идею наносить «вред делу Христа»? От меня, Knight Lightning? Нет, не думаю. Может, от Phantom Phreaker? Тоже нет. Возможно, от Lucifer 666, но главный вопрос в другом... Уж не САТАНА ли это?!]

Набрано для PWN участником Knight Lightning

Голосовые номера: так ли они необходимы?

5 марта 1987 г.

Недавняя серия событий на BBS ShadowSpawn привлекла широкое внимание в хакерско-фрикерском сообществе. Похоже, сисоп — The Psychic Warlord — отказал в доступе Lex Luthor, Kerrang Khan и Silver Spy за то, что те не оставили действующих голосовых телефонных номеров. Приведённые ниже сообщения взяты с BBS ShadowSpawn. [Часть постов переформатирована.]

```
- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
32/50: This board...
Name: The Psychic Warlord #1
```

Date: 6:36 pm Thu Feb 26, 1987

Ладно, мать его, я так чертовски взбешён, что готов уже забить на всё и закрыть борду навсегда. Почему? Похоже, мало кого устраивает то, как я веду эту борду. Нет, не сам факт ведения, а скорее то, как я выбираю пользователей при валидации. Ну и ладно... Не нравится — проваливайте и не ныть.

Я установил определённые правила, которые люди обязаны соблюдать, чтобы получить доступ. Предельно простые правила. И вот выясняется, что людям не хочется их соблюдать, и они по сути говорят мне, что я псих, раз их придерживаюсь. Какие правила? Во-первых, и вот здесь главный камень преткновения: новые пользователи (вне зависимости от того, КТО ОНИ ТАКИЕ ЧЁРТ ВОЗЬМИ) *ОБЯЗАНЫ* оставить действующий голосовой номер, по которому я или Ctrl могут позвонить для верификации. Невелика проблема... Просто телефонный номер.

«О, но я не могу дать вам свой голосовой номер. Я хакер, я занимаюсь кучей незаконных вещей, и я не могу рисковать тем, что мой номер всплывёт.» Конечно-конечно. Как будто я в самом деле какой-то федерал, который вас повяжет, или какой-то придурок, раздающий чужие номера всем подряд. ЧУШЬ СОБАЧЬЯ!

Я сисоп уважаемой (хочется верить) BBS, и это само по себе предполагает определённую ответственность. Я не собираюсь разбрасываться чужими номерами. *Я* уважаю приватность других хакеров — в отличие от некоторых, кто лезет в мою просто так, от нечего делать. Я требую от новых пользователей оставлять голосовые номера по ряду ВЕСКИХ причин:

1) **Доверие** — Если они могут доверить мне свой голосовой номер, значит, я могу доверить им доступ к своей борде. Мне нужен именно такой уровень доверия между мной и пользователями. Если они не могут доверить мне паршивый телефонный номер, то как, во имя всего святого, я должен доверять им вообще хоть в чём-то? Мой зад рискует ничуть не меньше (если не больше), чем у любого пользователя этой борды!

2) **Безопасность** — Как я могу знать, является ли кто-то федералом или нет? Никак! Я руководствуюсь интуицией. Наличие голосового номера позволяет мне позвонить для верификации и узнать человека куда лучше, чем по электронной почте. Кроме того, если когда-нибудь возникнет подозрение насчёт кого-то из пользователей — федерал он или нет, — как это проверить? Без голосового номера нет никаких зацепок, чтобы найти или идентифицировать этого человека. Я не звоню всем подряд по данным ими номерам. Мне ещё НИКОГДА не приходилось этого делать ни для ОДНОГО пользователя, но такая возможность есть. И вместо того чтобы выгнать потенциально невиновного человека лишь из-за подозрений, можно попытаться проверить, правда это или нет. Это крайне гипотетическая ситуация, но, как я и сказал... возможность существует.

Хорошо, так зачем же требовать, чтобы такие известные люди, как Lex Luthor и Silver Spy, оставляли голосовые номера? Разве это справедливо по отношению к другим пользователям? Ни черта не справедливо. Если бы я требовал номера только у определённых людей, что это говорит об их доверии ко мне? Это как будто я говорю: «Ну, вам я не доверяю... Я вас не достаточно хорошо знаю. Вы должны пожертвовать большим, чем эти ребята, ради доступа.» Это ЧУШЬ, и я не собираюсь так делать. Если один пользователь обязан оставить действующий голосовой номер, то и каждый чёртов пользователь обязан!

Последние несколько дней я получаю кучу дерьма за то, что отказал в доступе нескольким очень известным и уважаемым людям в хак/фрик-мире. А именно Lex Luthor, Silver Spy и Kerrang Khan. Я отказал им всем, потому что они все отказались оставить голосовой номер. Ладно. Значит, они не получают доступ. Ctrl [Ctrl-C — сокоп на ShadowSpawn] сказал, что я рехнулся. Taran сказал примерно то же самое. Taran также попытался изменить моё мнение... уговорить снизойти или отступить от своих убеждений в том, как должна работать борда. Он (Taran) сказал, что, отказав Lex'у и остальным, я наношу борде больше вреда, чем пользы. ***МНЕ ПЛЕВАТЬ***

Репутация этих людей нисколько меня не впечатляет. Я никогда не был «фанатом» и не собираюсь им становиться. Хороши они или нет — вот в чём вопрос, и некоторые, похоже, этого не понимают. Да, Lex крут. Он известен. Он даже неплохой парень... Я разговаривал с ним раньше и лично он мне нравится. Но я не делаю исключений ни для кого. Ни для Lex'a, ни для Silver Spy, ни для Kerrang Khan. Ни для кого.

Что меня по-настоящему взбесило — и я должен был сказать Taran'y, что это меня задело, — так это то, что TK заявил: эта борда, видите ли, «элитная». Что я считаю свою борду слишком хорошей. Лично я считаю, что эта чёртова борда переоценена, и да, Taran... это замечание меня задело. Я не помню его точных слов, но что-то вроде: «В твоём приветственном сообщении написано "Мы не ЭЛИТА, мы просто крутые как ад", но очевидно ты КАК РАЗ элита».

Эта борда не «элитная», и если я иногда выгляжу именно так, то лишь потому, что люди видят лишь половину картины того, что я делаю.

Значит, я отказал Lex Luthor в доступе на борду. Вот обо чём вы все, похоже, только и думаете. Сам факт отказа. Вы думаете: «Как он мог?! Какая наглость! Он должен быть настоящим самовлюблённым ублюдком, раз считает, что Lex Luthor недостаточно хорош для его борды!» Если вы так думаете, а большинство из вас думали именно об этом, то у вас не все дома.

Да, я знаю, кто эти люди! Да, я знаю их репутацию и то, как они прославились своими навыками хакеров и фрикеров... Но, как я уже сказал, это не суть. Никогда не было. *Я ЗНАЮ*, насколько эти люди хороши. *Я ЗНАЮ* об их репутации и уважаю их за это, но мне без разницы. Именно не поэтому им было отказано в доступе!

Когда я отказываю кому-то в доступе на борду, обычно это происходит по одной из двух причин:

1) Они оставили фиктивный голосовой номер, или
2) Они либо проигнорировали анкету, либо ответили на неё кое-как.

Лично я был бы рад видеть Lex'a или Silver Spy на борде... да и многих других людей. Но эти люди не могут найти в себе силы мне доверять. Если они не могут мне доверять, я не могу доверять им. Всё просто.

Я не собираюсь пускать на борду никого, кому не могу доверять. Это несправедливо по отношению к другим пользователям, и это было бы с моей стороны попросту глупо. Я веду борду так хорошо, как умею. Я делаю то, что делаю при верификации новых пользователей, потому что это лучший способ, выработанный методом проб и ошибок. Если люди не могут уважать то, как я выбрал вести свою борду, я был бы рад, если бы они никогда не звонили. А когда постоянные пользователи борды начинают ставить под сомнение мои действия и говорить мне, что я НЕПРАВ, делая то, что считаю правильным, я начинаю всерьёз задаваться вопросом: а зачем вообще это всё? Я не привык сдаваться и не люблю идею всё бросить и закрыть борду. Я буду вести её так, как считаю нужным, и не собираюсь подстраиваться под чужие мнения.

Я, наверное, наступил кому-то на мозоль и кого-то обидел, но что поделаешь. Я не люблю ввязываться в эти споры, но если придётся — буду.

--==The Psychic Warlord==--

```
44/50: Well...
Name: The Psychic Warlord #1
Date: 4:57 pm  Sun Mar 01, 1987
```

Я рад, что некоторые со мной согласны. Я понимаю также точку зрения Lex'a. Я помню время, когда сам воздерживался от того, чтобы давать свой номер каким-либо сисопам. Но... моя точка зрения существенно изменилась после полутора лет жизни в роли сисопа. Теперь, если бы я хотел получить доступ на какую-нибудь борду, и сисоп попросил мой голосовой номер, я бы его дал.

Я открыл Lex'у доступ к этой базе сообщений на короткий срок, чтобы он мог ознакомиться с дискуссией. Он позвонил мне голосом на днях, и мы поговорили об этой всей истории. Я хотел бы видеть его и Spy на борде, и, возможно, они изменят своё мнение. Если нет — ничего страшного. Я просто буду постепенно отпускать эту ситуацию. Если они передумают — отлично... Ну, пока.

```
                          --==The Psychic Warlord==--
  - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
```

Kerrang Khan, когда его уведомили о необходимости оставить голосовой номер, сказал: «у Psychic Warlord нет никаких оснований требовать телефонный номер у пользователя». Он также заявил, что настойчивость PW в отношении голосовых номеров выглядит очень «подозрительно».

Silver Spy, получив уведомление о необходимости оставить голосовой номер, больше так и не позвонил.

Lex отнёсся к ситуации с пониманием и сохранял спокойствие. Он сказал, что понимает, почему сисопу могут понадобиться голосовые номера пользователей. Lex беспокоился о том, что борда, где он оставил свой номер, может быть взломана и тогда номер попадёт к властям. Поэтому PW в ответ на это удалил все телефонные номера пользователей с борды и зашифровал их в скрытом подкаталоге. Теперь номера хранятся только там и полностью скрыты.

Информация предоставлена

Lucifer 666 / Psychic Warlord / ShadowSpawn BBS / Taran King